ZDARMA

02/2012

NMAG

Magazín pro všechny fanoušky Nintendo světa

SPECIÁL

MARIO

LEGENDA VŠECH VIDEOHER

Mario nás baví více než čtvrt století!





o 90% větší displej než na konzoli Nintendo 3DS



Nintendo 3DS XL je tady!


Project Zero 2 Wii Edition


The Last Story

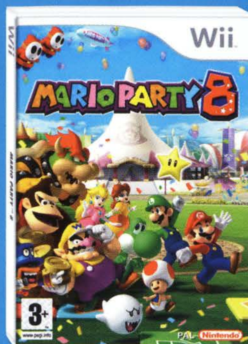

Xenoblade Chronicles

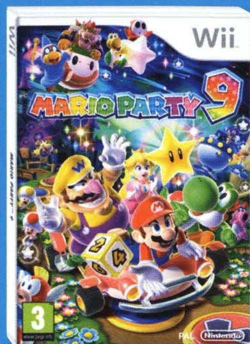

Prof. Layton and the Miracle Mask



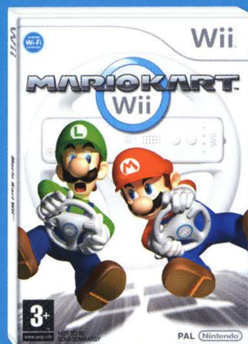
Paper Mario: Sticker Star

Wii





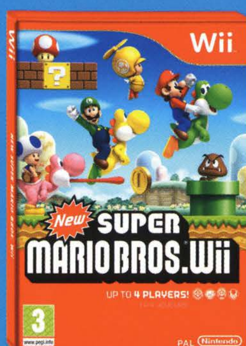






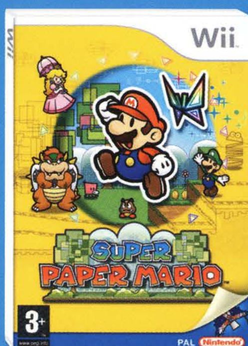












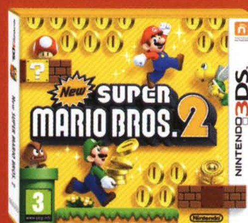


TY NEJLEPŠÍ HRY S MARIEM



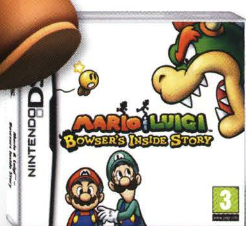




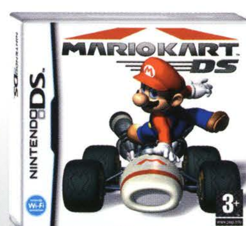




NINTENDO 3DS





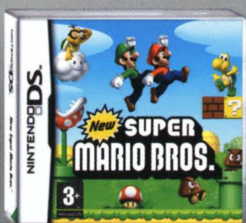














NINTENDO DS



OBSAH

TÉMA



Nintendo Wii



Nintendo 3DS



Nintendo DS



SPECIÁL



EDITORIAL

Milí čtenáři,

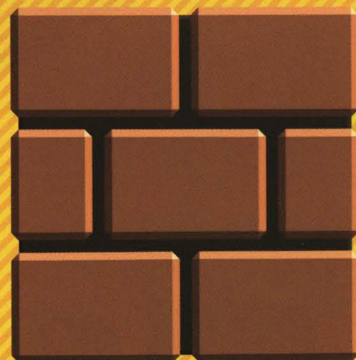
přinášíme vám informace a novinky ze světa Nintendo.

V tomto čísle se můžete dočíst informace o hrách jako jsou: New Super Mario Bros. 2, Pokémon Black and White Versions 2, Professor Layton and the Miracle Mask a mnoho dalších. Dozvíte se také historii herní série Mario.Věříme, že se vám druhé vydání bude líbit.

NMAG















Nintendo®

7
www.pegi.info

Největší displej,

který kdy byl na přenosné konzoli od Nintenda

o 90%
větší displej
než na konzoli
Nintendo 3DS



NINTENDO 3DS™ XL

Modrá + Černá / Stříbrná + Černá / Červená + Černá


AC adaptér není součástí balení.





NINTENDO 3DS™ XL

NINTENDO 3DS™

Nintendo 3DS XL

Nintendo 3DS XL je druhým modelem rodiny handheldů Nintendo 3DS. Novinka se může pochlubit těmi největšími displeji, které Nintendo kdy do svých handheldů zabudovalo. Oba displeje jsou oproti původnímu modelu větší o 90%. Tělo konzole přitom vzrostlo o pouhých 46%. To znamená, že displej zabírá mnohem větší plochu a držení Nintenda 3DS XL zůstává stále více než pohodlné.

Horní displej nového Nintenda 3DS XL nyní měří 4,88 palců a přitom stále nabízí úchvatný autostereoskopický 3D efekt, pro jehož zahlédnutí není potřeba speciálních brýlí. Při porovnání velikosti displeje a velikosti novinky je jasné, že 3D obraz zabírá mnohem větší plochu než předtím. Povrch těla konzole byl přitom upraven tak, aby reflektoval dopadající světlo ještě méně než jeho starší bratr. I spodní dotykový displej narostl a nyní měří 4,18 palců.

Krom toho obsahuje Nintendo 3DS XL větší baterii. Ta má šťávu až na šest a půl hodiny hraní v případě Nintendo 3DS softwaru. Původní model vydrží maximálně pět hodin.

V balení konzole Nintendo 3DS XL navíc naleznete větší paměťovou kartu SD. Ta má nyní velikost 4 GB, čímž dostanete lepší start například pro stahování zajímavých nových i starších titulů přes Nintendo eShop.

Nintendo 3DS XL má větší displeje, větší výdrž a upravený design. Jinak však má naprosto stejné vlastnosti a schopnosti jako původní Nintendo 3DS. Oba handheldy nabízejí přenosnou zábavu s úchvatným 3D efektem bez nutnosti nosit speciální brýle a širokou škálu online funkcí a aplikací. S každým modelem Nintendo 3DS se můžete těšit na inovativní hraní na zcela nové úrovni. Třeba na cestách.

Nintendo 3DS

Vaše Nintendo 3DS

Herní konzole Nintendo 3DS je kapesní vstupní bránou do úžasného světa her a různých cest jak se spojit s přáteli a celosvětovou komunitou Nintenďáků. Skočte s Nintendem 3DS do zcela nové dimenze kapesní zábavy.

Dva modely

Nintendo 3DS není jen jedna konzole, je to rodina. Rodina, která čítá už dva členy – klasické Nintendo 3DS a větší Nintendo 3DS XL.

Zatímco 3D displej původního modelu Nintenda 3DS měří 3,53 palců a ten spodní dotykový 3,02 palců, hlavní displej novějšího Nintenda 3DS XL se může pyšnit velikostí 4,88 palců a spodní velikostí 4,18 palců. To znamená, že displeje Nintenda 3DS XL jsou větší o 90%! A zároveň to jsou největší displeje, které byly kdy do těla handheldu od Nintedna zabudovány.

Zároveň vydrží větší model o něco déle než model menší. Volba je pouze na vás – vyberte si design, který se vám líbí, velikost displeje, která se vám zamlouvá a barvu, kterou máte nejraději.

Nintendo 3DS XL se prodává v barevných variantách:


ČERVENÁ+ČERNÁ


MODRÁ+ČERNÁ


STŘÍBRNÁ+ČERNÁ



Vyber si dimenzi

Hrajte v opravdovém 3D bez nutnosti nosit speciální brýle a to kdykoli a kdekoli. Úroveň kloubky 3D efektu je zcela na vás, stačí posouvat speciálním posuvníkem (3D depth slider) vedle 3D displeje konzole. Nalezněte správnou hloubku, která je vám příjemná.

Zachyťte zvláštní okamžiky

Mít své Nintendo 3DS po ruce, znamená mít možnost zaznamenat jedinečné okamžiky vašeho života během několika vteřin. Tři kamery zabudované do těla handheldu vám umožňují pořizovat 3D fotografie a 3D videa, díky čemu vaše snímky získají jedinečný punc života.

Unikátní hry

Ponořte se do her s populárními charaktery Nintenda, které nenaleznete nikde jinde. A co více, zažijte Zeldu, Maria, Star Foxe a mnoho dalších v úchvatném 3D. Neuvěřitelná knihovna her navíc roste a opravdu každý si najde na Nintendu 3DS to své.



Užívejte si i staré hry
Nintendo 3DS je zpětně kompatibilní s celou knihovnou her pro Nintendo DS. Zahrajte si své staré hry znova anebo objevte zapomenuté skvosty.

Hry
Hry pro Nintendo 3DS můžete kupovat v obchodech. Přichází na speciálních kartičkách tzv. cartridgích, které se prodávají zabalené v bílých krabičkách. A jak jsme již psali výše, můžete s Nintendem 3DS hrát také hry pro Nintendo DS. Některé z her, které můžete zakoupit v obchodě, bude možné koupit také v digitální podobě v elektronickém Nintendo eShopu přímo z menu konzole.

V Nintendo eShopu můžete koupit také hry, které jsou k sehnání výhradně v digitální podobě, starší a nově vydávané DSiWare tituly a klasiky z konzolí NES, Game Boy, Game Boy Color či Sega GameGear a těm se říká Virtual Console tituly.

Nintendo 3DS spojuje
Vyměňujte si herní data s dalšími majiteli konzolí Nintendo 3DS, které potkáte anebo kolem kterých projdete. K tomu vám poslouží služba StreetPass. Další služba, SpotPass připojuje vaše Nintendo 3DS k internetu, abyste mohli hrát hry po síti a abyste mohli přijímat nové herní obsahy, 3D videa či 3D trailery.
Předinstalovaný software

Nintendo 3DS neumí hrát jenom hry. Umí mimo jiné také fotit, což jsme vám již popsali. Focení a nahrávání videí zajišťuje aplikace Nintendo 3DS Camera, která je pouze jednou z mnoha předinstalovaných aplikací.

Další je třeba Nintendo 3DS Sound, který vaší kapesní konzoli promění v interaktivní hudební přehrávač. Aplikace Mii Maker pak slouží pro vytváření postaviček Mii, se kterými se budete představovat ostatním hráčům a které se budou objevovat v některých hrách. O potkávání jiných hráčů a s tím spojené službě StreetPass jsme již také mluvili. K tomu slouží aplikace StreetPass Mii Plaza. Dále nechybí webový prohlížeč, funkce poznámek, aplikace se záznamy o vaší aktivitě anebo třeba aplikace pro posílání vzkazů Nintendo Letterbox.

Předinstalován je také Nintendo eShop, ze kterého můžete stáhnout další aplikace (například Eurosport) a aplikace plná 3D videí Nintendo Video.

Předinstalované jsou také dvě hry – vtipná střílečka FaceRaiders využívající zabudovaných kamer a pohybových senzorů konzole a AR Games, která využívá funkce rozšířené reality (augmented reality).

Nové způsoby hraní
Nintendo 3DS nabízí spoustu možností jak ovládat hru. Kromě horního 3D displeje obsahuje ještě druhý, dotykový displej a ke klasickému čtyřsměrnému digitálnímu křížku přibylo analogové kolečko Circle Pad. Dále jsou v těle konzole zabudované gyro senzory. Senzory snímají pohyby pro bezchybné pohybové ovládání. Díky zabudovaným kamerám konzole navíc lze využívat funkce rozšířené reality (augmented reality), která přenese virtuální svět her do vašeho reálného světa.





THE LAST STORY™





Příběh plný charakteru

Zatímco království na pevnině čelí konfliktu a pomalé smrti, ve vodách se nachází jeden region, který i nadále prosperuje – Lazulis Island. Klíčem k obraně tohoto ostrova je velký počet mocných zbraní, které však vypouští nějakou zvláštní magii, která láká různá monstra.

Mladý žoldák Zael přichází na ostrov se svými společníky s nadějí nalézt práci. Jejich novým zaměstnavatelem však není nikdo jiný než samotný vládce tohoto ostrova, hrabě Arganan. Pokud Zael a jeho společníci dokážou naplnit očekávání hraběte, je tady možnost, že jejich žoldácká existence bude již brzy minulostí.

Při své první expedici, která je zavede do hlubin jedné jeskyně, však Zael obdrží záhadnou novou sílu...

Postavy

Zael

Mladík, který ztratil všechny své příbuzné už v útlém dětství se stal žoldákem a probojoval se napříč kontinentem. Unavený z každodenních bojů, za které dostal akorát svůj denní chleba, se dostal na Lazulis Island se snem stát se rytířem. Avšak při své první misi se seznámí se záhadným fenoménem...

Calista

Princezna z dvoru hraběte Arganana, který vládne ostrovu. Její rodiče umřeli, když byla velmi malá a nyní je nucena žít omezený život pod dohledem svého strýce, hraběte Arganana. Málem už vzdala svůj sen, jednoho dne opustit hrad a cestovat světem. Sen se ale stal skutečností.

Strategické souboje v reálném čase

Boje jsou srdcem této hry a odehrávají se v reálném čase. Hráč ovládá hlavního hrdinu Zaela, se kterým se může pohybovat po bitevním poli zcela svobodně. Díky speciální síle, kterou získal, nazývanou „Gathering" může pomáhat svým spojencům a zajistit, aby boj proběhl mnohem hladčeji. Můžete využít také celé řady strategií, které se pojí na terén, ve kterém se boj odehrává. Například můžete útočit i když jste v úkrytu anebo odstraňovat překážky.

Řád a chaos

V souboji na sebe netrefí většinou Zael a jeho společníci proti celé řadě nepřátel. Na první pohled to může vypadat jako chaos a to především pokus jste třeba v nějaké jeskyni. Zběsilé utíkání a útočení vám zde nepomůže. Užívejte Zaelovy schopnosti „Gathering", abyste zmátli protivníka, rozbili jejich formaci a ovládli bitevní pole.

Staňte se pány boje

Všechny potyčky v zásadě probíhají v reálném čase, vy ovládáte Zaela a ostatní postavy bojují zcela dle vlastního uvážení. Nicméně speciální „Command Mode" vám dovolí dát svým společníkům příkazy jako jsou vyvolání kouzla nebo vytvoření léčivého kruhu. V průběhu tohoto módu máte pohled na bojovou situaci z ptačí perspektivy a zastaví se i čas. Díky tomu získáte dostatek času pro vymýšlení své strategie. Nicméně pozor – tento mód lze použít jen za určitých podmínek.

Chraňte se

Stejně tak důležité jako vymyšlení důkladné strategie je krytí. Kryjte se za předměty a zaútočte na protivníka, když to nejméně čeká. Ze svého úkrytu můžete také zaútočit a sice kuší, kterou připravíte stisknutím tlačítka Z na Wii Remotu. Kuš můžete použít nejen na svého nepřítele, ale také například pro rozhlížení.

Magické síly

Se svými společníky můžete vytvořit magický kruh, ve kterém se vaše zbraně nabíjí magií. Zael navíc může využít těchto kruhů pro dodatečný efekt, který omráčí vašeho nepřítele.

Bojové pohyby

Gathering Burst

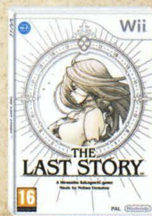
Pokud se v módu „Gathering" snažíte hlídat protivníkovy útoky, akumuluje se ve vás zvláštní síla. Ta když dosáhne určitého bodu, může vyvolat speciální útok nazvaný „Gathering Burst" se kterým ublížíte všem nepřátelským jednotkám v poli a navíc propadnou některým vedlejším efektům. Mohou se stát například pomalejšími.

Léčení

Jakmile jednomu z vašich společníků dojde život, na chvíli jakoby usne a je neschopen boje. Jakmile se jich však Zael v módu „Gathering" dotkne, oživí je a po krátkou dobu mají vylepšené schopnosti. Jednu postavu můžete v daném boji oživit maximálně pětkrát.

Vertical Slice

Zael dokáže vyběhnout po vertikální rovině (například po zdi nebo skále) a v následném seskoku provést útok, který se nazývá „Vertical Slice". Jakmile jej ovládnete, budete schopni rozdávat velké rány několika nepřátelům zároveň, které jste předtím nalákali na jedno místo zapomoci schopnosti „Gathering". Tímto útokem můžete také rozpustit magické kruhy.



LAST STORY
ŽÁNR: **JAPONSKÉ RPG**
VYDAVATEL: **NINTENDO**
POČET HRÁČŮ: **1 (2-6 ONLINE)**
PEGI: **16**
VYDÁNÍ: **JIŽ V PRODEJI**

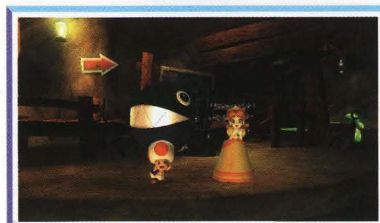












Pozvěte své přátelé & rodinu a doveďte svou partu k vítězství!

Bowser okradl nebe o zářivé hvězdy Mini Stars, a tak se Mario a jeho přátelé vydávají, aby je získali zpět a nebe opět mohlo zářit. Abyste je dovedli k vítězství, musíte se k nim spolu se třemi přáteli přidat a probít si svou cestu přes několik map plné všelijakých výzev. Naučte se nejen soupeřit, ale také spolupracovat.

Mario Party 9 si bere to nejlepší ze ztřeštěné rodinné zábavy multiplayeru Mario Kart Wii a mixuje je s bohatou škálou miniher alá Wii party, aby vytvořil skvělou záležitost pro čtyři hráče. Vyberte si z Maria, Luigiho, Peach a dalších a zjistěte kdo jako první dokončí soutěž plnou překvapení koncipovanou jako deskovou hru.

Všichni na palubu!

Každý hráč je vybaven Wii Remotem a zároveň se střídá o čepici kapitána. Ten naviguje vozítko, se kterým se všichni společně pohybují po herní desce a to tím, že hází jednou z několika dostupných kostek. Kromě klasických políček může skončit také na celé řadě speciálních, na kterých se můžete stát naprosto cokoli!

V Mario Party 9 musíte dávat pozor na to, co se vaší volbou může stát. Osudy všech hráčů jsou totiž propojeny a akce každého z nich mohou mít velký vliv na okamžik, kdy budete na řadě vy! Například pokud kapitán vidí něco, čemu by se rád vyhnul, může se pokusit hodit kostkou nízké číslo, aby tomu čelil jiný hráč – navigace po herní desce se tak v Mario Party 9 stává zdravou kombinací štěstí a strategického přemýšlení.

Užijte si více jak 80 miniher!



Postupem Party módem zažijete spolu se svými spoluhráči celou řadu výzev, které vyzkouší vaše reflexy, intuici a logiku. Samozřejmě troška štístka neuškodí nikomu!

Minihry, které si vyzkoušíte v Party módu si můžete zahrát i samostatně, taktéž klidně ve čtyřech a sice v módu Minigames anebo můžete zavítat do módu Extras pro zcela speciální dávku výzev.

Druhy miniher

Mario Party 9 nabízí čtyři základní druhy miniher, přičemž většina z nich je určena až pro čtyři hráče.

Free-for-All

Do této kategorie spadá více jak 40 miniher, které vás dovedou k celé řadě Mini Stars. Budete v nich skákat po plošinách, řešit různé hádanky nebo třeba závodit.

1-Vs.-Rivals

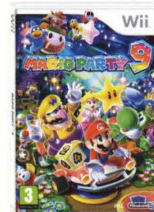
V těchto minihrách hrajete sami za sebe proti všem dalším hráčům anebo bojujete v týmu proti jednomu protivníkovi. Máte na to soupeřit se svými spoluhráči a dostat se na první příčku?

Bowser Jr.

Bowser Jr. je sice mladší a menší než jeho starší jmenovec, ale neméně nebezpečný. Sem tam se objeví a pokusí se vám v průběhu vaší cesty za Mini hvězdičkami hodit klacky pod nohy. Pokud vám zkříží cestu, vybere dva členy vaší party, kteří se mu musí postavit ve speciální výzvě.

Boss Battle

Od zlosynů jako jsou King Boo či Cheep-Cheep až po Bowsera osobně, souboje s bossy vás postaví tváří v tvář před zloduchy známé z Houbového království. V těchto soubojích bude hrát po boku svých spoluhráčů a vítězství bude vaše společné, ale hráč s nejvyšším počtem provedených útoků může pro tým získat extra Mini hvězdičky.



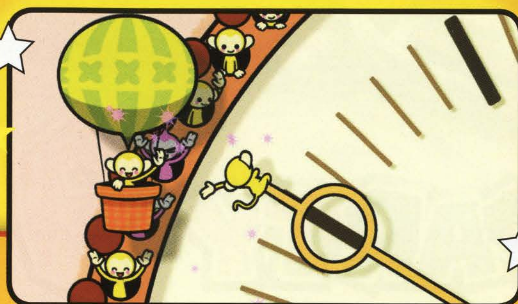
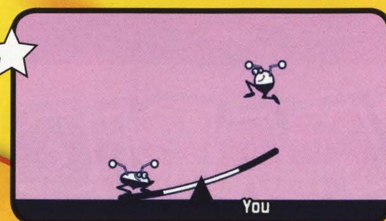
MARIO PARTY 9

ŽÁNR: **MINIHRY**
VYDAVATEL: **NINTENDO**
POČET HRÁČŮ: **1-4**
PEGI: **3**
VYDÁNÍ: **JIŽ V PRODEJI**

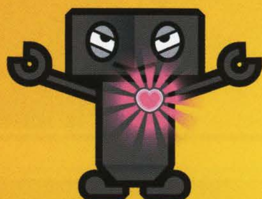






50 RYTMICKÝCH HER

Beat the Beat: Rhythm Paradise vám naservíruje 50 rytmických miniher. Využijte sílu beatu k hraní golfu, zahánění zlých duchů anebo pro montáž složitých součástek. Navíc čím více hrajete, tím více výzev se vám odemkne. Pokud si myslíte, že jste opravdový guru rytmu, tak neváhejte a běžte si pro zlato!



Pojďme si představit některé z her:

Fork Lifter

Kulička hrášku se k vaší vidličce blíží vysokou rychlostí. Naslouchejte pozorně muzice a včas stiskněte tlačítko A, abyste na hrášek napíchli hrášek. Čím více jich sníte, tím lépe!

Air Rally

Hrát badminton vysoko v oblacích si žádá opravdové drsňáky – a určitě nechcete být těmi, kteří míček pustí pod mraky.

Takže tiskněte tlačítko A, pěkně v rytmu s muzikou a pamatujte, že i pokud míček neuvidíte, stále se můžete spolehnout na hudbu a svůj sluch.

Ringside

Zástupy nadšených fanoušků se nemohou dočkat než uslyší to, co máte na srdci. Ale to, co je opravdu nastartuje, to jsou vaše pózy. Tak jim nějaké ukažte!

Používejte tlačítko A, abyste odpovídali reportérovi anebo stiskněte tlačítka A a B současně, abyste udělali pózu, která potěší fanoušky.

Flipper-Flop

Ten tým roztomilých tulením mláďat jsou naučená poslouchat příkazy kapitána... lehni, sedni, kutálej se!

Pěkně do rytmu hudby tiskněte tlačítko A pro jednoduchý příkaz anebo tlačítka A a B současně pro kutálení. Poslouchejte bedlivě příkazům kapitána a vynasnažte se je splnit.

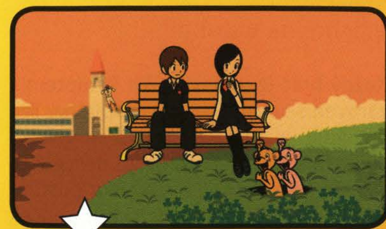
Dejte se dohromady

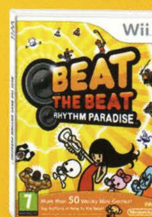
Zdvojnásobte zábavu hraním pohromadě! Postupem ve hře odemknete nové minihry, které je možné hrát ve dvou hráčích současně. Zkuste to a zjistěte, kdo z vás má lepší cit pro rytmus anebo spolupracujte a sledujte, jak skvělý jste tým.



Dvojí soundtrack

Evropská verze Beat the Beat: Rhythm Paradise přichází s exkluzivní volbou, díky které mají hráči možnost vybrat si mezi původním japonským soundtrackem a anglickou verzí songu. Někdy jsou rozdíly mezi oběma soundtracky minimální, ale ve spoustě případů znějí jednotlivé songy dost odlišně a poslech původní verze může přidat na zábavě pokud minihru zkoušíte už po několikáté.





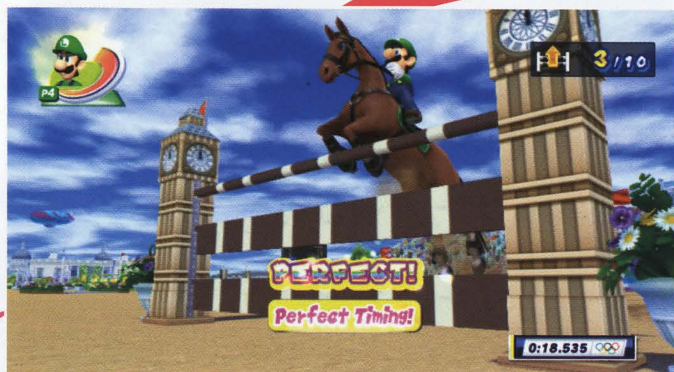
BEAT THE BEAT: RHYTHM PARADISE

ŽÁNR: **RYTMICKÁ**
VYDAVATEL: **NINTENDO**
POČET HRÁČŮ: **1-2**
PEGI: **7**
VYDÁNÍ: **JIŽ V PRODEJI**











Připravte se na kouzlo největší sportovní události světa! S Mario & Sonic at the London 2012 Olympic Games pro Wii se totiž dostane až do vašeho obýváku!

Mario & Sonic at the London 2012 Olympic Games pro Wii vás se svou bohatou nabídkou olympijských disciplín a výběrem těch nejzářivějších hvězd videoherního světa zavede do samotného srdce pořadatelského města a zároveň do kompetitivní akce, které se můžou zúčastnit až čtyři hráči naráz. Vybaveni Wii Remotem se díky zbrusu novým disciplínám a vylepšenými verzemi favoritů z přechozích vydání série rychle ocitnete ve víru soutěže o zlato.

Na začátku hry si vyberete jednu postavu ze skutečně vyšperkované řady. Je jen na vás, zda si vyberete všestranně šikovného Maria, extrémně rychlého Sonica anebo siláky jako jsou Bowser a Knuckles. Některé postavy se hodí jen pro určité druhy disciplín, tak důkladně prozkoumejte dovednosti všech 20ti hratelných postav. Pokud budete chtít, můžete si samozřejmě vybrat i svou postavičku Mii.

Jakmile jste připraveni předstoupit před publikum, můžete se pustit do více jak dvaceti olympijských disciplín. Užívejte Wii Remote různými možnostmi – disciplíny jako synchronizované plavání anebo rytmická stužka si žádají neustálý pohyb s precizním načasováním, sprint na 100 m či překážková dráha na 110 m si zase žádají napodobení běhového pohybu ve vysoké rychlosti. Fotbal, skoky na trampolíně či závod v kánoích slaví v této verzi svoji premiéru a spolu s 10ti dodatečnými disciplínami nazývaných Dream Events si můžete být jisti, že vám výzvy nikdy nedojdou.

Mario & Sonic at the London 2012 obsahuje také speciální party mód London Party, který provede vás a až tři další hráče ikonickými ulicemi Londýna a u jeho památek vás podrobí výzvám. Cílem tohoto módu je posbírat různé samolepky a naplnit jimi svůj sešit dříve než vaši spoluhráči.

Spolu se spoustou bonusových obsahů a online žebříčky, díky kterým můžete měřit své výsledky s rekordy hráčů z celého světa, představuje Mario & Sonic at the London 2012 Olympic Games balíček plný zábavy a nadšení pro vás, vaše přátelé a rodinu.



Dovolte Mariovi, Sonicovi a jejich kamarádům stát se vašimi hostiteli na jedné z nejlepší show tohoto světa v Mario & Sonic at the London 2012 Olympic Games pro Wii.

- **Soupeřte ve více jak 30 disciplínách max. ve čtyřech hráčích a zažijte kouzlo Olympijských her u sebe doma.**
- **Vyberte si z řady milovaných charakterů od Nintenda a SEGY anebo si vyberte svou postavičku Mii.**
- **Každý sport se dá hrát pouze Wii Remotem, u některých lze alternativně použít také Nunchuk.**
- **Srovnávejte své výsledky s rekordy hráčů z celého světa prostřednictvím online žebříčků.**



MARIO & SONIC AT THE LONDON 2012 OLYMPIC GAMES

ŽÁNR: **SPORTOVNÍ ARKÁDA**
VYDAVATEL: **NINTENDO**
POČET HRÁČŮ: **1-4**
PEGI: **3**
VYDÁNÍ: **JIŽ V PRODEJI**













PROJECT ZERO 2 Wii EDITION



Mio a Mayu

Mio a Mayu jsou dvojčata, které se ztratí ve vesnici, která není na žádné mapě. Ve vesnici která je zahalena věčným soumrakem. Nepokojné duše vesničanů se toulají ulicemi a po ztracených dvojčatech pátrají, chtějí je totiž obětovat v mysteriózním ceremoniálu.

„Oběti se vrátily."
„Proč se snažily utéci?"
„Musíme pokračovat v ceremoniálu."

S nebezpečím za zády hledají dvojčata cestu z vesnice. Mio dělá vše co může, aby vedla svoji sestru, která stále ještě kulhá ze zranění v dětství. Ale brzy se ukáže, že je Mayu na tento strašidelný svět citlivá a záhy se ji zmocní duch jednoho dvojčete, které kdysi dávno bylo obětováno v temném rituálu zdejších vesničanů.

Tajuplná vesnice

Vesnice Minakami leží hluboko v lese a jednoho osudného dne záhadným způsobem zmizela z map. Říká se, že pokud vkročíte do lesa, kde původně ležela, budete chyceni prokletím, které vás uvězní ve ztracené vesnici na věky.

Minakami je nyní zahalenou věčným soumrakem s duchy obyvatel, kteří nenalezli pokoj. A nyní drží v zajetí osudy Mio a Mayu, kteří se mohou vysvobodit jen tak, že odhalí veškerá tajemství, která tato vesnice skrývá. Musíte pátrat po stopách v naprosté temnotě, abyste mohli jít zpět za světlem.

Zjistěte jaká tajemství střeží nekonečný soumrak, fialoví motýli, zvláštní kameny, uvězněný chlapec, jaký význam má mysteriózní rituál a odhalte kouzlo zvláštní kamery.

Camera Obscura

Camera Obscura je mystickým strojem, které se stane nenahraditelným na své cestě ven z vesnice. Dokáže zaznamenávat fotografie minulých událostí a také vám umožní vidět nadpřirozeně. Pohledem do jeho hledáčku můžete například zjistit, kam byste měli jít. Toto zvláštní zařízení se stane vaší jedinou zbraní proti nebezpečným duším, které chtějí váš život. Zachycením duchu na film jim škodíte a jakmile jsou poraženi, uvězníte jejich duše právě do Camery Obscury.

Camera Obscura vám signálem oznámí, když je nějaký duch na blízku. Používejte ji, odhalte je a foťte. Ale mějte oči na stopkách po bateriích a filmech, které se válí všude po vesnici a mohou vaši kameru ještě o něco vylepšit.

Prvky Wii edice

Project Zero 2: Wii Edition je remakem klasického japonského videoherního hororu, který poprvé spatřil světlo světa v roce 2004. V této nové verzi byla kompletně přepracována grafika a modely postav, byly implementovány nové herní prvky a titul obsahuje nové konce hry a nové události.

Jak odemknout Mio a Mayu ve Spirit Camera: The Cursed Memoir:

1) Jakmile dokončíte AR Story Mode, vstupte do menu Story módu v rámci hry a vyberte položku Photo Ops & Battles
2) Z dalšího menu si vyberte libovolnou postavu a pak se zabudovanými kamerami Nintenda 3DS podívejte na výše zmíněný AR znak.
3) Modré a bílé kruhy se objeví na horním vašeho Nintenda 3DS. Hýbete se svou konzolí, abyste jednotlivé kruhy srovnali.
4) Jakmile se vám to podaří, ztracená dvojčata se odemknou v menu Photo Ops & Battles.

Bylo také kompletně přepracované ovládání, které využívá možností ovladače Wii Remote. S ním se můžete ukazováním na obrazovku rozhlížet, svítit si baterkou a mířit Camerou Obscurou. Novinkou je pomalý pohyb ruky, který vyvoláte tlačítkem A. Díky tomuto pohybu můžete obezřetně sáhnout po předmětu anebo se podívat jen tak za dveře a v případě, že by vás něco vylekalo, můžete tlačítko pustit a zase bude všechno v pořádku.

Hauted House Mode

Další exkluzivní novinkou Wii verze této klasiky je mód Hauted House, který vás zavede do strašidelného domu, který budete mít za úkol projít ať už sami nebo ve dvou. Dům je pokaždé jiný, stejně jako duchové a lekací scény, takže o strach je postaráno.

Tajemství

Na zadní stránce manuálu ke hře Project Zero 2: Wii Edition naleznete speciální AR znak, jehož tajemství lze odhalit pouze hrou Spirit Camera: The Cursed Memoir pro Nintendo 3DS. V ní naskenujete ten AR znak a Mio s Mayu se vám objeví ve hře.



PROJECT ZERO 2: WII EDITION

ŽÁNR: **HORROR**
VYDAVATEL: **NINTENDO**
POČET HRÁČŮ: **1**
PEGI: **16**
VYDÁNÍ: **JIŽ V PRODEJI**






Pandora's Tower™





Aeron a Elena

Elena se stane obětí krutého prokletí a prochází hrozivou proměnou v groteskní bestii. Aeron se zaváže k tomu nalézt způsob jak jí zachránit, popadne mocný řetěz Oraclos Chain a vyrazí do třinácti věží, kde na něj už čekají hrůzostrašná monstra.

Jedinou nadějí jim jsou slova babičky Mavda, které je doprovází: někde v těch třinácti věžích sídlí velký mistr a jedině když Elena sní jeho maso, může kletbu zrušit.

Tohle je pověst o poutu mezi Aeronem a Elenou a slibu který se vzájemně dali, že kletbu porazí a opět budou moci společně žít.

Kletba bestie

Zemí se šíří zprávy o hrozivé kletbě, která své oběti nechá proměnit v bestie.

Ti, kteří jsou touto kletbou zasaženi, jsou označeni jako by někdo něco vpálil na jejich kůži. Jak kletba sílí a pohlcuje tělo oběti, ztrácejí svoji lidskou podobu a jakmile proměna dosáhne určitého bodu, není cesty zpět.

Ano, o pravé podstatě kletby není vůbec nic známo a mnozí popírají její existenci. Ale nyní v roce 511 Éry sjednocení se stala hrozná událost. Na festivalu sklizně ve městě Helycon zahájila Elena, dívka z místního chrámu, krvežíznivý útok. Svědci říkají, že se dostala do amoku a že nabyla strach nahánějící podoby monstrózní bestie.

Třináct věží

Daleko za hlavním městem království leží opuštěné údolí známé jako Jizva. Propast nepoznané hloubky a uprostřed ní obrovská a zdánlivě opuštěná konstrukce, která je držena obrovskými řetězy. To je oněch Třináct věží.

Každá věz má svůj vlastní design a je obývána bestiemi, které jsou známé jakou sloužící, kteří dělají vše co je v jejich silách, aby ochránili své mistry, kteří obývají srdce každé z věží.

Aeron se chopí magického řetězu Oraclos Chain, kterou mu svěřila Mavda. Mocná síla, kterou magický řetěz má, cítí Aeron i ve svých rukou a vydává se do věží, aby získal maso každého z mistrů a doufá, že se jeho Elena díky tomu zase promění v člověka.

Svět

Píše se rok 511 Éry sjednocení.
Už dva roky panuje nesnadný mír mezi Elyrií, královstvím ze kterého pochází Elena a aliancí států, do které patří také Athos, Aeronova domovina. Zatímco se válkami zpustošená země regeneruje, jedinými lidmi, kteří smějí překročit hranice jsou Vestrové. Hádky mezi sousedícími královstvími pokračují a nemoci rukou v ruce s chudobou i nadále zužují zdejší obyvatelstvo.

Athos

Království sousedící s královstvím Elyria, které má velmi slušnou armádu. Aeron se zde narodil.

Království Elyria

Království které se drží nauky Aiose, krédu které uctívá mnoho bohů.

Nauka Aiose

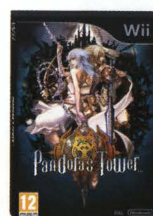
Ti co věří jsou učení, že veškerá příroda funguje na základě šesti základních principů. Toto náboženství vyznává několik bohů, mužské i ženské, kteří tyto principy vytvořili. Všudypřítomný respekt pro život ve všech svých podobách zakazuje věřícím jíst maso zvířat.

Vestrové

Původně měli Vestrové svoji vlastní zemi Vestra, nicméně poté co bylo jejich království zničeno, jsou nuceni cestovat a živit se jako žoldáci. Mají moc ovlivňovat svět svým magickým řetězem Oraclos Chain, který si předávají z generaci na generaci.

Oraclos Chain

Mocná zbraň, která má údajně mysteriózní síly, které však už zeslábly.



PANDORA'S TOWER

ŽÁNR: JRPG (JAPONSKÉ RPG)
VYDAVATEL: **NINTENDO**
POČET HRÁČŮ: **1**
PEGI: **12**
VYDÁNÍ: **JIŽ V PRODEJI**

Xenoblade Chronicles







Prolog

Velký třesk oznámil náhlý příchod Bionise a Mechonise na tento svět. Tito dva titáni už od dávných dob svádí nelítostný boj...

Zvuk jejich útočících mečů byl jasně slyšet, nechal otřást mořské dno a vyvolal vlny ve vzduchu.

Jakmile jejich duel dosáhl vrcholu, oba titáni zaměřili veškeré své síly do jednoho posledního útoku. Oba zaútočili takovou neměřitelnou silou...

Jak prach a popel lehl, zbyla už jen jejich těla.



Děti Mechonisu

Uběhly věky a ukázalo se, že na těle titána Bionise vznikl život. Říká se, že lidé, kteří se na Bionisu narodili, se na něj vždycky vrátí.

Gigantické tělo Bionise je nyní pokryto krásnými krajinami a obýváno vysoce vyspělou civilizací, která je svému titánovi oddaná. Jsou mu vděční za to, že byli obdarováni tak přirozeným darem.

Na Bionisu časem vznikly tři odlišné rasy: Homové, kteří jsou podobní nám lidem, těžko odhadnutelnými Nopony a legendární rasou High Entia žijící u Bionisovy hlavy.

Homové

Rasa podobná nám lidem. Žijí v několika koloniích v nižší polovině Bionisova těla. Tato civilizace je velmi vyspělá.

Noponové

Rasa Noponů vyniká v podnikání a obchodování všeho druhu. Kvůli tomu je naleznete naprosto všude.

High Entia

Legendární rasa, která sídlí na Bionisově hlavě. Mají bohatou historii a ostatní věří, že stvořili vyspělou civilizaci.

Mechoni

Život na Bionisu neměl zůstat růžový na věky věků. Jednoho dne se z ničeho nic zjevila obrovská horda mechanických živočichů z těla titána Mechonise, kteří zahájili nekompromisní útok na obyvatele Bionisu. Tyto mohutné mechanické jednotky známé jako Mechoni přemohou a následně sežerou každého. Dříve než si obyvatelé Bionisu uvědomili, co se děje, byli Mechoni všude.

Bitva v údolí mečů

Minulý rok, když se Homové chtěli pomstít Mechonům za jejich invazi, bránili spojenými sílami své domy až do posledního dechu.

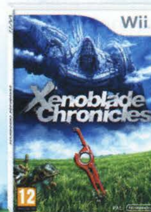
Zbraně Homů se však nedokázali dostat skrz těžkou výzbroj Mechonů, a tak se situace zdála bezvýchodná.

Přesto se nevzdali a nečekali na to, až je něco zabije. Byl to čin jednoho hrdiny, který jim umožnil proti Mechonům povstat a zvítězit. Určitou roli však u toho hrála také moc záhadného meče.

Monado

Poslední nadějí Homů je legendární meč, který je údajně darem od samotného titána. Jeho čepel je prodchnutá zvláštní silou, díky které se dokáže dostat skrz zbroj Mechonů. Bohužel každý, kdo se meče dotkne musí zaplatit vysokou cenu a jediný kdo jej i přesto dokázal držet ve svých rukou byl Dunban, hrdina Homů.

Nicméně rok poté, co se mír vrátil do Kolonie 9, mladý Hom jménem Shulk, vzal Monado do svých rukou a spatřil... vizi! Moc vidět, co se stane... Druhá invaze Mechonů začíná a lze jen odhadovat co tyto vize znamenají pro Shulka a pro ostatní obyvatele Bionisu.



XENOBLADE CHRONICLES

ŽÁNR: **JRPG (JAPONSKÉ RPG)**
VYDAVATEL: **NINTENDO**
POČET HRÁČŮ: **1**
PEGI: **12**
VYDÁNÍ: **JIŽ V PRODEJI**







New SUPER MARIO BROS. 2









Příběh

Jednoho krásného dne se Mario a Luigi vydali na lov zlatých mincí v oblacích Houbového království. Zatímco jejich výlet je velkým úspěchem, jakmile se vrátí na zem, ne vše je tak růžové – princezna Peach byla unesena Bowserovými prcky! A jako vždy má tento únos Bowserům podpis, což znamená, že se Mario a Luigi mohou zase jednou vydat na záchranu.

Herní svět

Klasická plošinovková akce s Mariem je snadno uchopitelná a plná zábavy, která začíná právě u herního světa. Vaše cesta za záchranou princezny začíná ve světě prostě nazvaným jako „World 1", ale zápal vás brzy dostanete přes tento lehký svět do dalších světů obtížnějších a tématicky jinak zaměřených.

Kooperativní hra

Největší zábavou je hra se spoluhráčem, která lecco usnadňuje. Je mnohem snažší vyskočit na vysokou plošinu, když se máte (doslova) o co odrazit. Celou singleplayerovou hru můžete propařit s kamarádem přes lokální multiplayer (Local Play), ve kterém jeden zastanete roli Maria a druhý si zahraje za Luigiho. V průběhu kooperativní hry je váš postup ve hře uložen pouze podle postupu Maria, ale oba dva můžete sbírat mince do jednoho společného měšce. Díky tomu se dostanete mnohem rychleji k magické hranici jednoho milionu zlatých mincí.

Po boku svého kamaráda můžete ve hře provést mnohem více pohybů než když hrajete sami: skok a následný odraz o hlavu vašeho spoluhráče vám umožní provést výskok do extrémní výšky anebo můžete oba dva dupnout na zem a společnou silou tak vypnout všechny nepřátelé na pevnině naráz.

Jakmile se dostanete do potíží, poslouží vám magická ikona na dotykovém displeji. Po jejím stisku se kolem vaši postavy utvoří chránící bublina, se kterou se můžete vzduchem dostat ke svému spoluhráči, který ji může prasknout. Musíte však dávat pozor na to, abyste v bublině nebyli oba naráz – v takovém případě pro vás hra končí a danou úroveň musíte jet od začátku.

Coin Rush

Cílem tohoto módu je projít s Mariem tři úrovně a přitom posbírat co nejvíce mincí, jak je to jen možné. Dostanete jen jednu šanci – žádná zadní vrátka, žádné 1-Upy, žádné životy navíc. Uděláte-li chybu, začínáte od začátku první úrovně. Takže pečlivě zvažujte své kroky a strategii pro sbírání hotovosti.

Ty tři úrovně jsou vždy náhodně vybrané a sice z těch, které jste už prošli v příběhu, takže se nemusíte obávat spoilerů. Do budoucna si budete moci dokoupit dodatečně balíčky úrovní exkluzivní pro tento mód prostřednictvím služby SpotPass a obchodu přímo ve hře, který se časem odemkne.

StreetPass

Vaše skóre z Coin Rush módu se sdílí s dalšími hráči přes službu StreetPass. Díky tomu uvidíte, kdo je nejlepší ve sběru zlatých mincí a jaké rekordy musíte porazit. Překonáte-li rekord jiného hráče, dostanete navrch jako bonus všechny mince, které nasbíral.

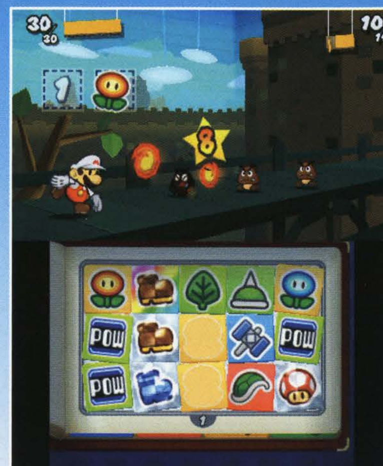




NEW SUPER MARIO BROS. 2

ŽÁNR: **PLOŠINOVKA**
VYDAVATEL: **NINTENDO**
POČET HRÁČŮ: **1-2**
PEGI: **3**
VYDÁNÍ: **JIŽ V PRODEJI**









PAPER MARIO™ Sticker Star

Papírový Mario je zpátky a opět v zapeklité situaci! Vydejte se s Mariem na vzrušující papírové dobrodružství a pomozte mu odstranit nepořádek, který napáchal Bowser záhadnými samolepkami. Prozkoumejte známý svět RPG série Paper Mario, který na Nintendu 3DS oživne v dechberoucím 3D, působící jako byste se dívali na pravé diaráma. Nechte si vykouzlit úsměv na tvář jedinečným humorem.

Ve vesničce Decalburg je den každoročního Sticker Fest nebo-li festivalu samolepek. Radosti je mnoho dokud se neobjeví Bowser, který nemůže mít za lubem nic dobrého. Způsobí výbuch





samolepkové komety Sticker Comet, čímž se šest důležitých samolepek Royal Sticker rozletí po celé zemi. Nyní je úkolem Maria a jeho spojence, samolepkové víly Kersti, abyste je našli a kometu dali zase dohromady.

Bohužel, tři z těch samolepek zůstali nalepené na Bowserovi a jeho bandě. To znamená, že vás čeká celá řada hádanek, plošinovkové zábavy. Mario a Kersti musejí cestovat daleko-daleko přes prérie, pouště, lesy a zasněžené hory, aby se k nim dostali.

Samolepky jsou velmi důležitým prvkem tohoto dobrodružství. Mario je použije v soubojích, které se v sérii Paper Mario již tradičně odehrávají na samostatné obrazovce a navíc na kola. Samolepky vám nejen pomohou „zmuchlat" vaše papírové protivníky, ale pomohou vám také vyřešit celou řadu zapeklitých situací, které vám budou bránit v postupu papírovým světem. Samolepky je možné nalézt na každém kroku a čím nápaditější jsou, tím silnější moc mají.

Získat je můžete tak, že je ze svého původního místa prostě sloupnete, můžete je koupit v obchodech a nebo si zkrátka vyrobíte vlastní. Všechny samolepky se pak přesunou do vašeho notýsku, který tedy slouží jako inventář a objevuje se na spodním dotykovém displeji konzole. Podobně jako v plošinovkách s Mariem je i v tomto RPG důležité nalézt Power-upy, které Maria posílí a zlepší dovednosti nejen jemu, ale také jeho pomocníkům. Poprvé v této sérii nesbíráte žádné zkušenostní body (EP).

Paper Mario: Sticker Star je prvním dílem této série, které vychází pro handheld, ale to nemění nic na tom, že vtáhne do svého děje i zkušené fanoušky původních konzolových dílů - těšit se můžete na pestrobarevná prostředí v autostereoskopickém 3D, na novou zápletku, spoustu side questů, prozkoumání celé řady měst a na tradiční akční bojový systém, který je tentokrát obohacen o samolepky, které lze sbírat a vyrábět.

- Čím dále se ve hře dostanete, tím mocnější samolepky naleznete. Můžete je používat pro navýšení Mariovy útočné síly.
- Objevte celou řadu objektů jako jsou ventilátory, nůžky a radiátory, které můžete přeměnit v samolepky a následně používat pro řešení puzzlů anebo v soubojích.
- Srovnejte celý herní svět jako list papíru! Poté můžete používat samolepky pro odhalení tajných míst či skrytých předmětů a to prakticky kdekoli ve hře.



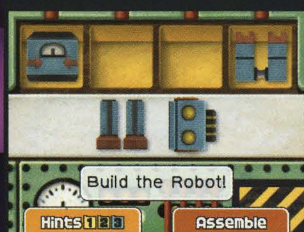
PAPER MARIO: STICKER STAR

ŽÁNR: **PUZZLE /ADVENTURA**
VYDAVATEL: **NINTENDO**
POČET HRÁČŮ: **1**
PEGI: **3**
VYDÁNÍ: **7. 12. 2012**





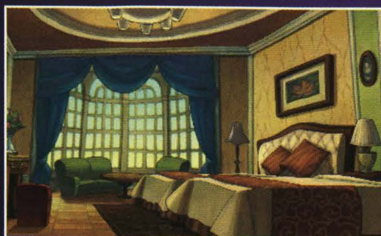






V pátém díle série Professor Layton a zároveň prvním, který vychází exkluzivně pro Nintendo 3DS, vyslyší Layton prosbu dávného přítele z dětství. Žena jménem Angela Ledore Laytona dopisem žádá, aby přijel do města Monte d'Or, ve kterém se údajně děje něco opravdu zvláštního.

Hershel Layton se svým samozvaným pomocníkem Lukem Tritonem a asistentkou Emmy Altava dorazí do Monte d'Or právě včas – začíná velká večerní karnevalová přehlídka!



Bohužel zábava nemá dlouhého trvání. Tragédie na sebe nenechá čekat: lidé v davu se záhadným způsobem mění v kámen. Layton s touto událostí okamžitě spojuje záhadnou postavu, která na dav shlíží ze střech domů. Onen maskovaný muž si říká Masked Gentleman a jeho poslední kouzlo je pouze jedním z mnoha, který už obyvatelé města pocítili.

Netrvá však dlouho a Layton je na stopách nejen maskovanému muži, ale také celé řadě jeho dalších kousků jako je vznícení lidí či probouzení obrazů k životu. Je to na profesorovi a vaší pomoci, abyste odhalili tajemství, které se skrývá za maskou. Jedno je však jasné – řešení donutí konfrontovat Laytona s některými temnými tajemstvími jeho minulosti.

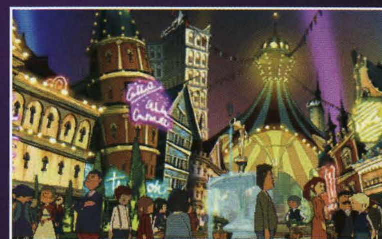
Professor Layton and the Miracle Mask se hraje velmi jednoduše, prostřednictvím stylusu. Klíčovým prvkem hry a celé série je řešení logických hádanek a hraní miniher. Přes ně se postupně dostáváte k rozpletení celé herní zápletky. Mezi jednotlivými rébusy bude zkoumat jednotlivé lokace, pátrat po stopách a bavit se s obyvateli města. Jako v klasické adventuře.

Příběh hry obsahuje celkem 150 hádanek, ale ani tím není zábavě konec. Professor Layton and the Miracle Mask nabízí nový rébus každý den po dobu jednoho roku ode dne vydání prostřednictvím Nintendo Networku. To znamená až 365 bonusových hádanek zcela zdarma!



Hádanky tohoto dílu jsou samozřejmě zcela nové a některé z nich využívají možností Nintenda 3DS takovým způsobem, že by na starém Nintendu DS nebyly možné. Díky 3D efektu Nintenda 3DS a propracovaným animacím navíc herní svět a jeho postavy ožívají k novému životu.

Kromě příběhového módu a celé řady mini her obsahuje Professor Layton and the Miracle Mask také jeden zbrusu nový akční mód. V něm sestoupíte jako mladý Layton do podzemních ruin, ve kterých musíte nalézt správnou cestu, vykopat poklad, překonat překážky a bojovat s mumiemi.





PROFESSOR LAYTON AND THE MIRACLE MASK

ŽÁNR: **PUZZLE /ADVENTURA**
VYDAVATEL: **NINTENDO**
POČET HRÁČŮ: **1**
PEGI: **7**
VYDÁNÍ: **JIŽ V PRODEJI**



Razantní akce na zemi i ve vzduchu!

Kid Icarus: Uprising je razantní akční hrou, střílečkou, ve které můžete svádět souboje na tři způsoby: Můžete hrát sami a zažít dramatický boj mezi andělským válečníkem Pitem a armádou z podzemí, která se objevila poté co se před pětadvaceti lety jakoby ztratila. V multiplayerovém módu můžete využít zcela osobního arzenálu zbraní, abyste porazil hráče ve vaši blízkosti anebo hráče z jiných zemí a kontinentů. Nesmíme zapomenout ani na sběratelské AR kartičky, které lze též využít pro svádění soubojů avšak v reálném světě.

Sbírat, srovnávat a vybírat!

Na výběr máte ze tří různých druhů zbraní. Každá z nich má rozdílný dosah, přesnost, rychlost a podobně. Přitom se každý z druhů pyšní bohatým arzenálem jednotlivých zbraní, které lze využít jak v singleplayeru, tak v multiplayeru.

Každá z nich je zcela unikátní, se zvláštními schopnostmi a různými modifikacemi. Postupem ve hře totiž můžete své zbraně upravovat a upgradovat. Sbírejte mocné zbraně, abyste je mohli využít proti silnějším protivníkům.

Bojujte ve vzduchu i na zemi

Souboje se v této hře odehrávají jak ve vzduchu, tak na zemi. Ve vzduchu Kid Icarus: Uprising nabízí razantní akci střílečky. Nicméně po pár minutách se Pit chtě, nechtě ocitne na zemi, kde jeho dobrodružství nabere na grádech. Snažíte se totiž porazit Medusu, královnu podsvětí.

3 části každé kapitoly (mise)

1. Razantní boje ve vzduchu:
Palutena propůjčila Pitovi schopnost létat, která však vydrží pouhých pět minut. Proto musí létat rychle a zároveň odstranit překážky v podobě protivníků.

2. Pozemní souboje plné akce:
Sprintování, uhýbaní a provádění speciálních útoků. To vše je součástí rozmanitých bojů na zemi. Během nich se může Pit ve svém prostředí pohybovat zcela svobodně.

3. Riskantní bitvy s bossy:
Na konci každé kapitoly čeká na Pita jeden mocný boss. Kapitoly, které byly už jednou pokořeny, si můžete dle libosti zahrát znova - na různých úrovních obtížnosti a s nejrůznějšími zbraněmi.

Hrejte spolu a proti sobě: lokální a online multiplayer

V multiplayerovém módu se můžete postavit se švým osobním arzenálem zbraní proti svým rivalům. V módu „Light Versus Dark" nastoupíte proti sobě v týmech po třech.

Příběh Kida Icara

Královna podsvětí, Medusa, je zodpovědná za nespočet temných machinací vůči lidstvu. Nyní - 25 let poté, co byla andělem Pitem poražena, se Medusa záhadným způsobem vrací a vede zcela novou armádu hrůzy v invazi na zemi i ve vodě! Její staří rivalové, bohyně Palutena a její andělský (avšak bezkřídlý) hrdina Pit jsou odhodlání se ji opět postavit do cesty.

Naštěstí může Palutena krátkodobě propůjčit Pitovi schopnost létat. Ten má, i přes svůj mladistvý vzhled, věčnou povinnost ochraňovat lidstvo! A s Paluteninou pomoci co se létání týče, je Pit více než připraven, vydat se dolů na zem, ochránit lidské životy.

Klasika „Kid Icarus" pojednává o boji, který se odehrával před 25ti lety. Tuto hru můžete na svém Nintendu 3DS odhalit v podobě „3D Classics Kid Icarus". Ve hře „Kid Icarus: Of Myths and Monsters", která vyšla původně pro Game Boy, onen boj pokračuje. Obě hry hledejte v Nintendo eShopu svého Nintenda 3DS.





KID ICARUS: UPRISING
ŽÁNR: **AKČNÍ ADVENTURA**
VYDAVATEL: **NINTENDO**
POČET HRÁČŮ: **1-6**
PEGI: **7**
VYDÁNÍ: **JIŽ V PRODEJI**









Legendární série Hidea Kojimy se připlížila na Nintendo 3DS v podobě Metal Gear Solid: Snake Eater 3D – stealth akce navržená tak, aby naplno využívala unikátních schopností tohoto handheldu.

Dechberoucí 3D obraz, který vdechne život jinak fádní džungli a prvky jako využití vnějších kamer či gyroskopických senzorů integrovaných do hratelnosti jsou jen pár důvody, proč byste se měli vtělit do role Naked Snakea právě na Nintendu 3DS. Hrdina, který se vydá daleko za hraniční čáru protivníka, aby splnil misi, která rozhodne nad osudem lidstva.



Příběh se odehrává v roce 1964, kdy je Studená válka na svém vrcholu. Sověti zajali raketového vědce Sokolova, který předtím dokázal utéct na západ a nyní je vydírán, aby sestrojil experimentální nukleární zbraň, která by dokázala zahýbat s rovnováhou sil mezi východem a západem. Vaším úkolem v rámci elitní jednotky FOX je zachránit Sokolova a sabotovat vznik vražedné zbraně.

Plížení je druhým jménem této hry a jak fanoušci série vědí, masivní střílení a tupé bojování úspěch nepřinese. Ke svým protivníkům se musíte nenápadně připlížit, využívat možností sofistikovaného bojového systému. Navíc se z vás bude muset stát mistr kamufláže. To znamená upravit své oblečení a namalovat svůj obličej tak, aby vás nikdo nezaregistroval. Naštěstí vám tady mohou pomoci zabudované kamery Nintenda 3DS. Využijte takzvaný Photo Camo systém a vyfoťte něco z vašeho okolí a použijte to jako texturu pro Snakovo oblečení, aby lépe zapadl do svého okolí.

Díky dvojici obrazovek Nintenda 3DS můžete hru ovládat zcela intuitivně. Přes dotykový displej můžete zkoumat mapu anebo procházet menu, zatímco na horním displeji neztrácíte přehled o dění okolo vás. Zabudované gyroskopické senzory vám pomohou s udržením rovnováhy, když se Snakem půjdete přes zničené mosty nebo po kmenech stromů.



Sbalte si své barvičky na obličej, čelenku a své dovednosti pro přežití a připravte se na zcela nový rozměr akce a napětí s Metal Gear Solid: Snake Eater 3D pro Nintendo 3DS.

- Vstupte do světa džungle s úžasnou hloubkou díky stereoskopickému 3D efektu
- Používejte vnější kamery konzole pro lepší přizpůsobení své kamufláže a dotykový displej pro rychlou a snadnou interakci s menu hry
- Odhalte jak všechno začalo – tato hra je prequelem k legendární série Metal Gear Solid



METAL GEAR SOLID: SNAKE EATER 3D

ŽÁNR: **STEALTH AKČNÍ**
VYDAVATEL: **KONAMI**
POČET HRÁČŮ: **1**
PEGI: **16**
VYDÁNÍ: **JIŽ V PRODEJI**










Heroes of Ruin je na první pohled klasický dungeon crawler, ale na druhý pohled je plný překvapení. Toto akční RPG, které vyšlo exkluzivně pro Nintendo 3DS je společným dílem Square Enix a vývojářského studia n-Space. Bylo vytvořeno na míru pro tento handheld a dovolí vám, vydat se na dobrodružství sám anebo hrát lokálně či online.

Válka zuřila po desítky let dokud se mocní vládci nerozhodli pro uzavření křehkého příměří. Když se Lord Atraxis, zakladatel města Nexus stane obětí hrozivé kletby a onemocní, křehká rovnováha hrozí v upadnutí do opětovného krveprolití. Nejen mezi pevnostmi města, ale po celém světě volají po hrdinech, kteří dostanou neuvěřitelnou odměnu, pokud naleznou lék pro lordovo prokletí.

Zpráva došla až do jeskyň pod městem a do skrýší žoldáků. Tedy do míst, kde se nad takovými nabídkami uvažuje. A tak se z různých dalekých koutů světa sešla čtveřice statečných, aby sestavili smrtelnou alianci. Vydají se za pevnosti města, do světa plného nebezpečí a zvláštních kreatur. Tito žoldáci se rozhodli dopadnout zlo, které stojí za lordovým prokletím a společně ho navždy zastavit.

Vaše dobrodružství vás zavede do míst, ve kterých se dostanete do styku s širokou škálou různých kreatur a různými bojovými styly a dovednostmi. Od elegantních a vyhýbavých šermířů přes mohutné nestvůry. Vaše schopnosti a taktické dovednosti budou žádány na každém kroku.

Na začátku hry si budete muset vybrat ze čtyř různých postav:



Gunslinger / pistolník

Napravený kriminálník s opravdu temnou minulostí. Na otázky ohledně svého ohromného dluhu a o tom komu dluží raději zapomeňte. Od svých nepřátel si drží odstup, v souboji se umí šikovně vyhýbat a používá bomby a pistole.



Vindicator / ochránce

Vindikator je rytířem, který hledá vykoupení, poté co vpadl v nemilost řádu, kterému náležel. Musí přijmout pokání, žádá spravedlnost a své protivníky trestá svým mocným mečem. Jeho síla léčit a schopnost mít pod kontrolou celé bojové pole mu pomáhá chránit své spojence v zápalu boje.



Alchitect / alchitektka

Tato dívka je hnána svojí touhou stát se nejmocnější kouzelnicí v zemi. Studuje magii dalekých akademií, jejíž ničivou sílu a smysl pro strategii pozná každý, kdo se jí postaví do cesty.



Savage / barbar

Tento pořádně udělaný chlap s ostrými čepeli na svých pěstích byl vyhnán svým domácím kmenem a nyní hledá moc a slávu, která by mu umožnila vrátit se domů. Jeho rychlost a síla z něj dělají ideálního bojovníka, který by měl stát v první řadě každého souboje.

Jakmile je vybrán typ vašeho charakteru, můžete přizpůsobit k obrazu svému jeho vzhled. Postupem ve hře se bude vaše postava vyvíjet na základě vašich individuálních rozhodnutích a její vyzbroj, bojový styl a schopnosti se postupně stanou unikátními.



HEROES OF RUIN

ŽÁNR: **RPG/ADVENTURA/ AKČNÍ**
VYDAVATEL: **SQUARE ENIX**
POČET HRÁČŮ: **1-2**
PEGI: **12**
VYDÁNÍ: **JIŽ V PRODEJI**











MARIO & SONIC AT THE LONDON 2012 OLYMPIC GAMES

Olympijského ducha nyní můžete mít neustále u sebe v kapse! Mario & Sonic at the London 2012 Olympic Games pro Nintendo 3DS vám to umožní.

Mario & Sonic at the London 2012 Olympic Games vás s více jak padesáti zbrusu novými olympijskými disciplínami a těmi nejzářivějšími hvězdami videoherního světa zavede přímo do srdce pořadatelského města. To žije atletickou akcí, která na Nintendu 3DS ožívá v dechberoucím 3D! Až čtyři hráči se mohou vydat na objevení zábavy, která využívá všech možností konzole Nintendo 3DS – ať už se jedná o ťukání, foukání, naklánění či provádění různých pohybů... jejich zvládnutí je podstatné pro zisk zlaté medaile.

Na začátku hry si vyberete preferovanou postavu z hvězdné řady dvaceti charakterů. Postavy s podobnými dovednostmi jsou zařazeni do stejných skupin a soupeři ve stejných disciplínách. V některých z nich budete moci hrát za hrdiny jako jsou Mario či Sonic, ale v některých vám nezbyde nic jiného než sáhnout po antihrdinech jako jsou Wario a Dr. Eggman.



Jakmile to roztočíte, čeká na vás více jak padesát olympijských disciplín, které jsou rozřazeny do jedenácti kategorií jako jsou atletika, vodní sporty či lodní hry. Každá z těchto her využívá různých možností konzole, aby vás dojem byl ještě realističtější. Například ve freestylovém plavání na 100m používáte dotykový displej a při zvedání závaží musíte včas zařvat do mikrofonu. Využívají se také pohybové senzory Nintenda 3DS. Například pro precizní míření v lukostřelbě anebo pro pohyby vpřed a vzad u veslování. Podobně jako na pravých Olympijských hrách se i zde žádá od všech účastníků všestrannost.

Herní mód Olympic nabízí možnost zasoutěžit si jen tak v jedné disciplíně anebo se přihlásit do náhodně sestavené řady soutěží v takzvaném Medley Match. Můžete si sestavit i svou vlastní řadu a následně ji sdílet s ostatními hráči.

Nový je také příběhový mód pro jednoho hráče, ve kterém se pokusíte porazit Bowsera a Dr. Eggmana, kteří na Olympijských hrách nemohou přestat kout pikle.

Pokud k tomu přidáme ještě online žebříčky, které vám umožní sledovat rekordy hráčů z celého světa, máme tady s Mario & Sonic at the London 2012 Olympic Games pro Nintendo 3DS dokonalý balíček zábavy pro každou příležitost.

Dovolte Mariovi, Sonicovi a jejich přátelům, aby se s Mario & Sonic at the London 2012 Olympic Games pro Nintendo 3DS stali vašimi hostiteli na největší show světa!

- Soupeřte ve více jak 50 disciplínách až ve čtyřech hráčích na virtuální Londýnské olympiádě ve 3D!
- Využívejte pohybového ovládání dotykového displeje a mikrofonu Nintenda 3DS, abyste získali medaile.
- Vyberte si z celé řady milovaných charakterů ze série Mario či Sonic.
- Srovnávejte své výsledky s dalšími hráči sledováním celosvětových online žebříčků





MARIO & SONIC AT THE LONDON 2012 OLYMPIC GAMES

ŽÁNR: **KOLEKCE MINIHER**
VYDAVATEL: **SEGA**
POČET HRÁČŮ: **1-4**
PEGI: **3**
VYDÁNÍ: **JIŽ V PRODEJI**









MARIO TENNIS™ OPEN

Módy

Turnaj (tournament)

V tomto módu si zahrajete klasický tenis s novým prvkem! Vyberte si hru s jednou postavou (singles match) anebo se dvěma (doubles match) a propracujte si svou cestu žebříčky a staňte se hvězdou kurtu. Stačí vyhrát všechny zápasy ve všech turnajích. Nicméně pokud jednou prohrajete, turnaj pro vás končí!

Exhibice (exhibition)

Namíchejte si zápasy zcela podle vašich představ v módu exhibice.

Speciální hry (special games)

Uvolněte se a na chvíli zapomeňte na soutěžení. Speciální hry jsou zábava a je jich k dispozici hned několik

Lokální multiplayer

Zahrajte si zápas exhibice nebo třeba speciální hry Ring Shot a Super Mario Tennis s přáteli a rodinou ve stejné místnosti přes lokální bezdrátovou hru. Až čtyři hráči mohou najednou stát na kurtu (u Super Mario Tennis jen dva) a to nejlepší je, že vám stačí jen jedna kopie hry MARIO TENNIS OPEN.

Online multiplayer

Zahrajte si s přáteli a dalšími lidmi z vašeho regionu prostřednictvím Nintendo Networku!

Exhibiční zápas (exhibition match)

Vytvořte si se třemi další hráči svoji skupinu online a zahrajte si zápas exhibice. Používejte friend list, abyste si přidávali další přátelé a mohli je spravovat.

Otevřený zápas (open match)

Nastupte online proti hráčům z celého vašeho regionu a propracujte se na vrchol žebříčků!





StreetPass

Zaktivujte SteetPass při prvním spuštění hry a využijte dvou speciálních StreetPass módů.

StreetPass Match

Nasbírejte mince v zápasech, které odehrajete se svým charakterem Mii v nečinnosti, když potkáte dalšího člověka s Nintendem 3DS a touto hrou. Vaše Mii nastoupí v nečinnosti proti Mii toho dalšího hráče a odehraje zápas zcela podle vašeho stylu na kurtu.

Ring Shot

Nechte své Mii rozdrtit Mii jiného hráče ve speciální hře Ring Shot přes StreetPass.

Customizace

Každý hráč tenisu se snaží zlepšit své dovednosti a v Mario Tennis Open se tohle děje v Club Roomu.

Postupem ve hře a umístěním na žebříčku si odemknete nové předměty, které si budete moci koupit za nasbírané mince. Nabídka začíná tenisovými raketami a pokračuje přes tenisky až po potítka. Každý z těchto předmětů má přitom mírně jiný účinek – každý předmět či doplněk může vylepšit a změnit vaše vlastnosti. Ideální je experimentovat a časem budete vědět, co vám sedí nejlépe!



MARIO TENNIS OPEN

ŽÁNR: **SPORTOVNÍ/TENIS**
VYDAVATEL: **NINTENDO**
POČET HRÁČŮ: **1-4**
PEGI: **3**
VYDÁNÍ: **JIŽ V PRODEJI**









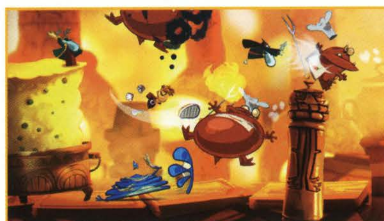


RAYMAN® ORIGINS

Série okolo bezobratlého hrdiny Raymana započala už před více jak celou dekádou a nyní se s Rayman Origins tento borec vrací v podobě klasické plošinovky. Ať už jste dlouholetými fanoušky Raymana anebo zda jej v této hře spatříte poprvé, Rayman Origins vás vtáhne do svého světa svým unikátním šarmem a skvělými imaginativními nápady.

Vaše dobrodružství začne na mystické pasece nazývané jako Glade of Dreams, kde se z ničeho nic objeví nepříjemní týpci známí jako Darktoons a zcela naruší zdejší klid a mír. Rada lesních víl se rozhodne vybrat hrdinu, který by se postavil mocnému vetřelci, když v tu se objeví právě Rayman. Díky jeho talentu být ve správný čas na správném místě je to nyní na něm (a na jeho kamarádovi Globoxovi), aby celou situaci zachránil a sice cestou přes 60 úrovní nejrůznějších lokalit, bizarních zloduchů a všech druhů záhad a tajemství.

Postupem se hrdina ve hře přiučí novým dovednostem a speciálním pohybům jako je například Raymanův známý





vrtulový pohyb vlasy „HairlyCopter". Čím více věcí se naučíte, tím lépe, protože v epických soubojích s bossy, kterým budete muset čelit narazíte na nestvůry jako je obrovská růžová obluda se stovkami očí.

Rayman Origins je plný překvapení a nabízí toho tolik k prozkoumání. Jakmile získáte nové dovednosti, vyplatí se vracet do již pokořených úrovní, protože spousta z nich ukrývá skryté cesty, ke kterým se možná dostanete až díky novým schopnostem. Také byste měli mít oči na stopkách a pátrat po střípcích dějin oné mystické paseky, protože pokud je dáte dohromady, odhalí se vám tajemství Raymanova původu.

A komu tato plošinovková zábava nestačí, nechť ví, že titul podporuje také funkci StreetPass přes kterou vyměňuje herní data s dalšími hráči této hry, které potkáte. Zjistíte jak daleko došel, kolik sběratelských předmětů už nasbíral, jak dlouho už hrál, jaké achievementy už odemknul a mnoho dalšího.

Rayman Origins je plošinovkou ze staré školy, která v sobě kombinuje také elementy stříleček a bojovek. Tohle je Rayman na způsob, jaký si pamatujete když začínal, ale zároveň jej uvidíte tak, jako nikdy předtím!

- Rayman se vrací ke svým 2D kořenům v této vizuálně lákavé plošinovce
- upgradujte své charaktery postupem ve hře a troufněte si na bizarní bossy, kteří jsou hrůzostrašní a směšní stejným měřítkem
- odhalte všechny tajemství mystické paseky Glade of Dreams pomocí tajných cest a sběrem střípků její historie, která odhalí pravdu o původu Raymana
- sdílejte informace o svém postupu ve hře a spoustu dalšího přes StreetPass





RAYMAN ORIGINS

ŽÁNR: **ADVENTURA / PLOŠINOVKA**
VYDAVATEL: **UBISOFT**
POČET HRÁČŮ: **1**
PEGI: **7**
VYDÁNÍ: **JIŽ V PRODEJI**

KINGDOM HEARTS 3D: DREAM DROP DISTANCE













Vysněný tým skládající se ze Square Enix a Disney je zpět s dalším epickým dílem své spolupráce. A sice s novou epizodou fanoušky natolik milované RPG série, tentokrát ve třech spektakulárních dimenzích.

Kingdom Hearts 3D pro Nintendo 3DS se pyšní příběhem plného překvapení, novými světy k prozkoumání, vašimi oblíbenými postavami od Disneye a novými herními prvky, které jste v této sérii dosud neviděli. Během svého dobrodružství potkáte milované charaktery jako jsou Mickey, Goofy, Donald, Pinocchio či Zvoník u Matky Boží. Ať už jste dlouholetým fanouškem či nováčkem ve světě Kingdom Hearts, zaručujeme vám, že zažijete dobrodružství, jaké si ani ve svých nejdivočejších snech nedokážete představit.

Chopíte se kontroly nad hlavními postavami Sora a Riku, kteří se připravují na cestu splnit úkoly zadané králem Mickey a kouzelníkem Yen Sidem. Strašlivá hrozba, která už číhá za horizontem, ohrožuje svět a oba hrdinové musí nejdříve projít zkouškou ohněm, aby se mohli plížící se hrozbě postavit tváří v tvář. Ve své zkoušce se musí Sora s Riku vydat do snových krajin známé také jako Spící světy, ve kterých musí porazit Dream Eatery a bojovat, aby se tyto světy probudili ze svého věčného spánku.

Hratelnost tohoto titulu je strhující kombinací RPG s notnou hloubkou a realtimovými souboji mečem. Prostřednictvím speciálního ovládacího panelu Command Deck můžete zvolit, které speciální akce (magie, předměty, speciální útoky) chcete používat v souboji. Tímto můžete svoje schopnosti individuálně upravovat.

Bojový systém má sice velkou hloubku, tu vám však pomůže zvládnout nový prvek nazvaný „Flowmotion". Ten vám umožní jednoduše provádět vražedná komba za pomoci vašeho meče Keyblade, využívat skoků ze zdí, aby vaše útoky byly ještě údernější anebo rozvířit své protivníky takovým způsobem, že jediné co uvidí budou hvězdičky. Kamera je ve hře ovládána tlačítky L a R, nicméně můžete použít také příslušenství Circle Pad Pro a pro rozhlížení pak používat právě druhý analogový Circle Pad.

V průběhu hry budete hrát střídavě za Soru či Riku. Kdo bude na řadě rozhodne nový systém „Drop". To je ukazatel, který když klesne na naprosté minimum dojde k výměně právě hrané postavy. Pokud si chcete vybranou postavu udržet, musíte porazit nepřátelé – tím se ukazatel zase naplní. Na druhou stranu si můžete svoji oblíbenou postavu vybrat na každém místě, kde lze také uložit hru.

V tomto díle Kingdom Hearts nepotřebujete žádné vozidlo, abyste se dostali k dalšímu cíli. Namísto toho vám poslouží minihry. Přitom se vaše postava vznáší směrem k bráně do dalšího světa, která se otevře jen za předpokladu, že jste nasbírali dostatečný počet hvězd. K tomu se musíte během své cesty vyhýbat překážkám a porazit protivníky, kteří se vám pletou pod nohy.

Kingdom Hearts 3D Dream Drop Distance využívá naplno možností konzole Nintendo 3DS. Můžete se tedy těšit na nádhernou grafiku a na využití celé řady prvků jako například funkce rozšířené reality (augmented reality). Navíc je tohle první hra ze série, ve které figurují postavičky Dream Eateři. Ty když porazíte, tak se objeví na dotykovém displeji, kde je můžete stylusem například hladit a prostřednictvím AR kartiček a vnějších kamer vašeho Nintenda 3DS si s nimi můžete hrát i v reálném světě. Pokud se vám povede s těmito bytostmi navázat silnější vztahy, mohou vám dokonce pomoci v soubojích.

Ale nejen v realtimových soubojích vám jsou Dream Eateři k dispozici. Pomohou vám také v karetní hře Flick Rush, ve které proti sobě nastoupí váš tým Dream Eaterů proti druhému. Pokud vyhrajete získáte medaile, které můžete ve speciální obchodě ve hře směnit za bezvadné věci. A pokud pro vás souboje proti počítači nepředstavují žádnou výzvu, můžete do hry přes lokální multiplayer zapojit i své přátelé.

Tento napínavý titul samozřejmě využívá také funkce StreetPass. Do hry můžete umístit speciální spojovací portály, které mohou objevit jiní hráči. Jakmile nějaký portál otevřete, můžete mu přidružit několik Dream Eaterů a rozhodnout zda portál má jiným hráčům pomoci anebo je vyzvat na souboj.

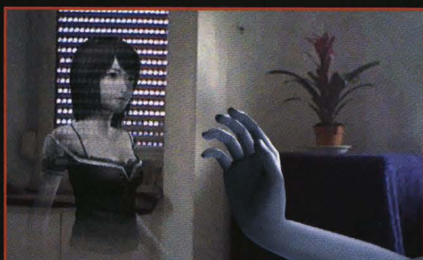


KINGDOM HEARTS 3D: DREAM DROP DISTANCE

ŽÁNR: **RPG**
VYDAVATEL: **NINTENDO**
POČET HRÁČŮ: **1**
PEGI: **12**
VYDÁNÍ: **JIŽ V PRODEJI**





SPIRIT CAMERA™ THE CURSED MEMOIR



Ve hře Spirit Camera: The Cursed Memoir rozmaže technologie rozšířené reality (Augmented Reality) hranici mezi reálným světem. Tento titul přichází v balení s pěknou 16 stránkovou AR knížkou, na kterou když se podíváte skrze kamery vašeho Nintenda 3DS, odhalíte skryté nápady, děsivé obrazy a zlověstné duchy...

Kamera nikdy nelže

Využívejte systému kamer, abyste odhalili tajemství AR knížky a otevřete si dveře do jiného světa...

Rozhled 360° plný hororu

Otáčejte se – za vámi by mohlo být něco, co na vás číhá. Zažijte 360 stupňů strachu.

Nahlédněte do skrytého světla

Vaši nejbližší přátelé, vaše oblíbené lokace... kamera promění každé místo a každou osobou ve zdroj strachu díky vizím, které není možné postřehnout pouhým okem.

Příběh

Objevilo se jednoho dne z ničeho nic ve zcela neoznačeném balíčku: nechvalně známý „fialový deníček".

Je předmětem mýtu, o kterém se mluví jedině v tlumeném tónu. Nikdo nic neví o jeho vzniknu ani odkud pochází, ale každý říká, že je prokletý.

Onen deník je plný strašidelných obrázků, zvláštních čmáranic nedávající smysl a jeho první stránka je naprosto prázdná – tedy ne pro každého...

Někteří lidé vidí na té stránce věci a pak zmizí, unesené bůh ví kam. A pokud jsou nalezeny jejich těla, jejich tváře jsou pryč.

Když jsem ten prokletý balíček otevřel a uvědomil jsem si, že mi v rukou dřímá proslavený „fialový deníček", vydala moje Camera Obscura - speciální zařízení, které dokáže zobrazit nadpřirozené věci a zvláštní zvuky. Znělo to tak, jako by rozpoznalo, že je něco ukrutně špatně. Opravdu může být ten mýtus pravdivý?



Postavy

Maya

Tajuplná mladá žena, která je uvězněna ve stránkách prokletých památek. Abyste ji vrátili paměť a s ní její ztracené vzpomínky, bude s vámi spolupracovat a odkrývat tajemství deníčku.



Stará žena



Tato stará žena údajně vyslovuje hrozné kouzlo, které se ukrývá uvnitř deníčku. Legenda praví, že ti, kteří ono kouzlo uslyší, už nejsou schopni uprchnout před mocí této knížky.

Vězeň

Muž, který se nechal chytit do pasti fialového deníčku, když ho zkoumal. Nyní je něco jako agent prokletí, který se snaží vlákat dalšího oběti do stránek deníčku.

Maskovaný kluk

Tento klučina je další obětí deníčku a občas se z ničeho nic objeví, protože hledá někoho na hraní. Ale pokud jeho hru prohrajete, mohli byste zmizet navždy...



SPIRIT CAMERA: THE CURSED MEMOIR

ŽÁNR: **HOROR / ROZŠÍŘENÁ REALITA**
VYDAVATEL: **NINTENDO**
POČET HRÁČŮ: **1**
PEGI: **16**
VYDÁNÍ: **JIŽ V PRODEJI**



1985
Super
Mario
Bros.



2002
Super
Mario
Sunshine



1997
Super
Mario
64



2006
New Super
Mario
Bros.

27 LET



2007
Super
Mario
Galaxy



2009
New Super
Mario
Bros. Wii



2010
Super
Mario
Galaxy 2



1989
Super
Mario
Bros. 2



1991
Super
Mario
Bros. 3



1992
Super
Mario
World



MARIA



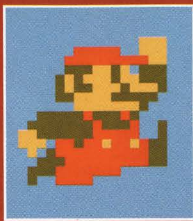
2012
New Super
Mario
Bros. 2

Videoherní svět má mnoho známých tváří, ale pouze jedna je neohroženou jedničkou. Každý ho zná a to i v případě, že se žádné hry nedotkl a každá postava, by chtěla být jako on.

Řeč je o maskotovi Nintenda, Mariovi. O kníratém instalatérovi s italským původem, jehož posláním je, zachraňovat princeznu Peach ze zajetí zlého Bowsera. A pokud je princezna výjimečně v bezpečí, tak Mario sportuje anebo dává nakládačku svým kolegům.

Mario je tady s námi už 27 let a za tu dobu si střihl hlavní roli v tolika hrách, že jakékoli sestavování žebříčku představuje noční můru nejednoho herního redaktora. My jsme pro vás sestavili časovou osu a na ni umístili ty nejdůležitější vystoupení populárního kníratého instalatéra.

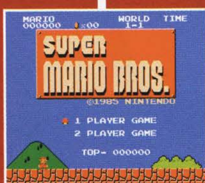
Pier Kurth



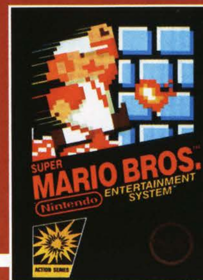
1985 Super Mario Bros.

Super Mario Bros. představuje počátek všeho! Nebýt tohoto titulu, pravděpodobně by se hry nikdy nestaly tak masovou záležitostí jakou jsou dnes. A asi by je dnes už beztak nikdo nehrál, protože v 80. letech zuřila v Americe videoherní krize, která by se bez Super Mario Bros. a Nintendo Entertainment Systemu pravděpodobně nepřekonala.

Super Mario Bros. je dnes zlatou klasikou, která položila základy celé řadě žánrů a her a dodnes se jedná o velice kvalitní herní zážitek. Jedná se sice o klasickou 2D plošinovku, která se roluje zleva doprava, ale design úrovní, ovládání a herní mechanismy byly zvládnuty na jedničku a jsou naprosto bezchybné. Pravděpodobně nikdo nezapomene na hlášku „Thank you Mario! But our princess is in another castle!".



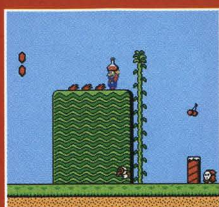


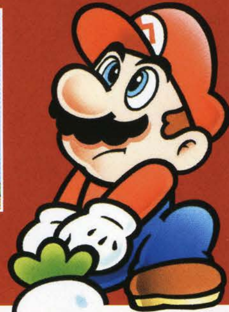












1989 Super Mario Bros. 2

Pravý druhý díl Super Mario Bros. 2 vyšel v Japonsku rok pouze pro Famicom Disk System necelý rok po vydání původní hry. Byť byla hra oproti jedničce vylepšena doslova na každém kroku, byla prvnímu dílu možná až moc podobná. V Americe a v Evropě jsme se této právoplatné dvojky dočkali až v roce 1993 pod jménem Super Mario Bros.: The Lost Levels, která vyšla jako součást kompilace Super Mario All-Stars pro Super Nintendo.

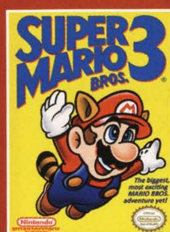
Super Mario Bros. 2 jak jej známe z roku 1989 my, je od výše zmíněné dvojky naprosto odlišný. Je to notně upravená a především dodělaná verze japonské plošinovky Doki Doki Panic. Proč k této události došlo nikdo neví, traduje se několik verzí. Jedna možnost je, že v Americe uznali, že je pravá japonská dvojka pro jejich hráče příliš těžká.

Druhá varianta zní, že byl Doki Doki Panic původně odmítnutým prototypem Super Mario Bros. 2 (i na něm pracoval Miyamoto) a protože se pravá dvojka od jedničky příliš nelišila, rozhodla se americká pobočka vzít Doki Doki Panic coby dokončený ale neodladěný prototyp pravé dvojky a udělat z něj Maria. A podařilo se! Oproti japonské dvojce obsahoval náš Super Mario Bros. 2 spoustu nových prvků a nepřátel, odlišný design úrovní a byl stále dost obtížný.

Náš Super Mario Bros. 2 dosáhl takové popularity, že jej v roce 1992 vydali také v Japonsku pod názvem Super Mario USA.







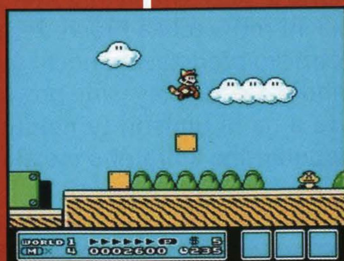


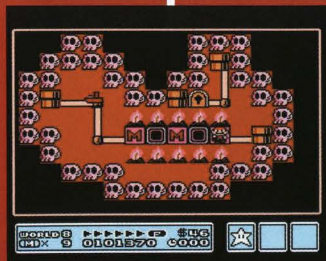
1991 Super Mario Bros. 3

Super Mario Bros. 3 je nejtěžší a dodnes pravděpodobně nejkouzelnější hrou s Mariem. Tato hra měla obrovský rozsah, velkou obtížnost, ždímala hardware tehdejšího Nintendo Entertainment Systemu a přivedla opět celou řadu nových prvků. Například mapu herního světa, po které se mohl Mario pohybovat anebo dnes už legendární Tanooki Suit, který Mariovi propůjčil ocas, se kterým mohl porazit své nepřátelé a odstraňovat překážky, ale pokud se pořádně rozběhl, mohl také vzlétnou do oblak a po krátkou dobu létat.

Tanooki Suit se vrátil v Super Mario 3D Land pro Nintendo 3DS avšak bez schopnosti létat. Tu dostal až Racoon Mario v New Super Mario Bros. 2, který vyšel taktéž pro Nintendo 3DS.

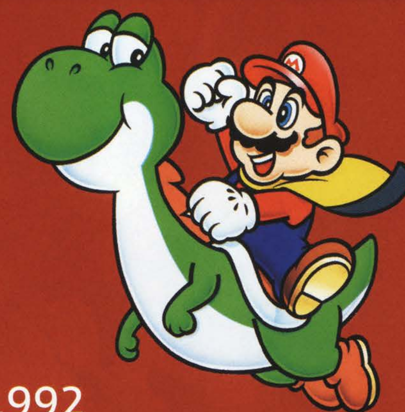








1992
Super Mario World





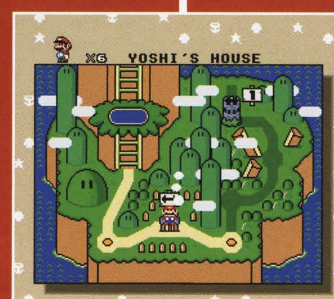
Super Mario World byl skvělým nástupcem úspěšné a vynikající řady Super Mario Bros. z Nintendo Entertainement Systemu a navíc postupně vycházel po celém světě jako launchová hra pro Super Nintendo.

To umožňovalo zakomponovat do hry celou řadu nových prvků, bonusů a Mariovi přinesl SNES nového přítele, dráčka Yoshiho. Ten měl ve Super Mario World svoji premiéru. SNES znamenal také velký grafický posun vpřed! Možnost využít škálu 32.000 barev a nových grafických efektů byla využita na každém kroku.









1997
Super Mario 64





Super Mario 64 je považován za jednu z nejlepších plošinovek s Mariem, ale zároveň i za jednu z nejlepších her vůbec! Tenkrát v roce 1996 na Nintendu 64 předvedl tento titul věci, které do té doby nikdo neviděl. Super Mario 64 se dá vnímat jako dobový manuál, jak vytvořit hru s trojrozměrným světem, ve kterém se můžete s hlavním hrdinou volně pohybovat.



Nintendu se zkrátka podařilo něco, na čem mnozí pohořeli. Úspěšně převedli všechny své populární série z 2D světa do toho trojrozměrného a položili tím základy pro většinu moderních her a nastavili novou laťku pro celý průmysl.



Analogová páčka Nintenda 64 umožnila, že jste mohli vůbec poprvé navigovat hlavního hrdinu do jakékoli směru a s dalšími tlačítky jste mohli ovládat kameru. Ta se dala plynule otáčet o 360° a pokud jste ji nechali na pokoji, rozhodně nezklamala. Audiovizuální kabátek byl na tehdejší dobu nevídaný a rozsah hry obrovský. Měli jste za úkol sesbírat 120 mincí, které jste dostali za splnění několika úkolů v 15ti obrovských levelech. Do nich jste se dostali skokem do obrazů, které visí v místnostech hradu unesené princezny Peach.





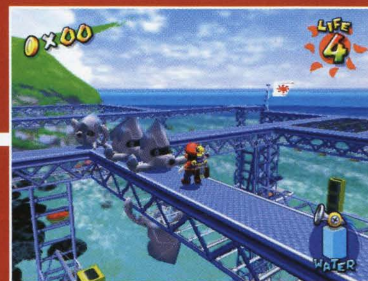
2002
Super Mario Sunshine

Super Mario Sunshine je dalším kuriózním dílem Maria. I přes své vysoké kvality a skvělá hodnocení se nikdy nedočkal takového uznání od fanoušků, jak je tomu zvykem. Neprávem!

Super Mario Sunshine přišel s hlubším příběhem s velice moderním pojetím. Mario a Peach letí společně na dovolenou na tropický ostrov Isle Delfino. Krátce po přistání je však Mario zatčen! Důvodem jsou graffiti, které po budovách sprejuje postava, která svoji siluetou až příliš připomíná Maria. Ten zprvu skončí ve vězení, ale záhy dostane šanci situaci napravit. Dostane do rukou speciální vodní dělo, které si nasadí na záda jako batoh a dostane za úkol graffiti smýt. Jenomže při tom hráč zjistí, že některé z nich jsou portálem do úrovní, kde už na Maria číhá pravý nepřítel.

Tím už hra opět připomíná Super Mario 64. Rozlehlý ostrov je jako princeznin hrad a graffiti jsou portály do jiných světů podobně jako tomu bylo v Super Mario 64 s obrazy. Opět se jedná o několik velmi rozsáhlých úrovní, ve kterých musíte splnit několik úkolů, abyste získali opravdu všechny hvězdičky potřebné k tomu, hru dokončit. Veškeré lokace jsou však rozlehlejší, živější, bohatší a hezčí. Za tím stojí síla 128 bitů!









2006
New Super Mario Bros.



Poté co Mario vstoupil do třetího rozměru, trvalo deset let než jsme se opět dočkali dvourozměrné plošinovky. To potěšilo spoustu fanoušků a zároveň se touto hrou odstartovala nová éra 2D skákaček, které jsme na Nintendu DS a pak také na Wiičku dočkali ve velkém počtu.

New Super Mario Bros. je přitom plošinovkou jako ze staré školy včetně podobného stylu úrovní a s vyšší obtížností. Starý koncept byl omlazen moderním audiovizuálním kabátkem a celou řadou nových bonusů.







V Super Mario Galaxy unesl Bowser Princeznu Peach do vesmíru a to včetně jejího hradu. Mario se na poslední chvíli doskákal na hrad, a tak se do vesmíru dostal také. Nezůstal však u své drahé Princezny. Skončil v rukou nové postavy Rosaliny, která se mu však rozhodne pomoci.

Od toho okamžiku čeká na Maria celá řada nepřátel, úkolů a misí, které se odehrávají na desítkách menších či větších planet. Na nich kníratý instalatér nebojuje pouze s překážkami a protivníky, ale také se zákony gravitace, s nebezpečím okolního stavu beztíže a faktem, že planety jsou kulaté. Shigeru Miyamoto toho nazývá jako sférické světy.

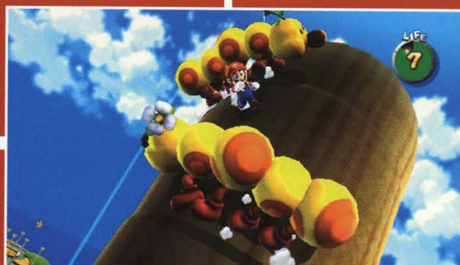
Kromě toho měl Super Mario Galaxy také naprosto dechberoucí grafické zpracování a orchestrálně nahraný soundtrack. Na jedničku se povedlo také ovládání, které využívalo pohybových senzorů WiiMotu a Nunchuku, funkce ukazování na obrazovku a zabudovaného reproduktoru v ovladači.



2007
Super Mario Galaxy



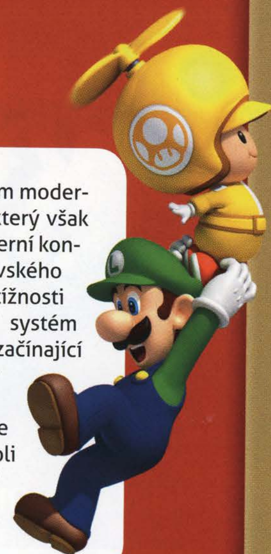








2009
New Super Mario Bros. Wii



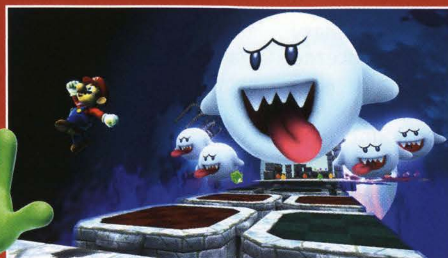
New Super Mario Bros. je dalším moderním dvojrozměrným Mariem, který však tentokrát vyšel pro klasickou herní konzoli a sice pro Wii. Kromě obrovského rozsahu a ne zrovna nízké obtížnosti přinesla tato hra interaktivní systém nápovědy a nápomoci pro začínající hráče a především povedený kooperativní multiplayer pro čtyři hráče. Až čtyři hráči se mohli zároveň na jedné konzoli vydat do stejné úrovně a buď si pomáhat anebo si házet klacky pod nohy.





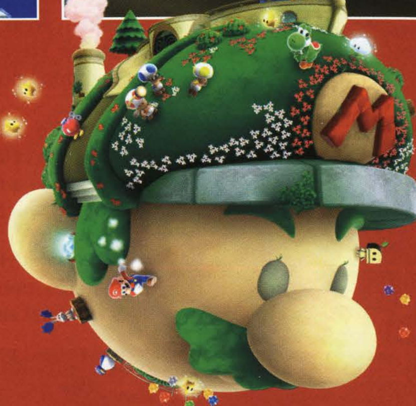




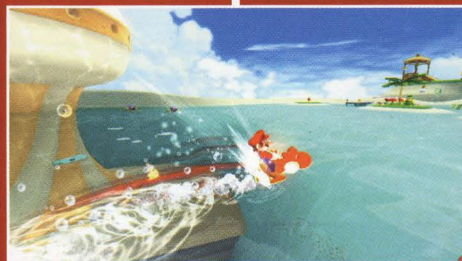


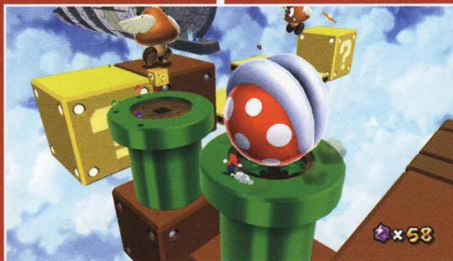


Super Mario Galaxy 2 je hrou sestavenou z většiny z nepoužitých úrovní a nápadů, které se nedostali do Super Mario Galaxy. To však neznamená, že by tato hra byla horší. Ba naopak! Mariovi se do této hry vrátil jeho přítel Yoshi a navíc můžete také hrát tuto hru v kooperativním multiplayeru pro dva hráče.



2010
Super Mario Galaxy 2









New Super Mario Bros. 2 je první 2D plošinovkou s Mariem pro stále ještě mladé Nintendo 3DS, které narozdíl od Super Mario 3D Land neobsahuje Tanooki Suit nýbrž Super Leaf, který Maria promění v Racoon Maria. Dalším důležitým prvkem této hry je, že máte za úkol sesbírat jeden milion zlatých mincí!

Dále New Super Mario Bros. 2 obsahuje kooperativní multiplayer pro dva hráče, využívá jak StreetPassu, tak SpotPassu a obsahuje také nový arkádový Coin Rush mód, pro který lze dokupovat dodatečný stahovatelný obsah.

V tomto vydání NMagu naleznete recenzi na tuto hru.





2012
New Super Mario Bros. 2

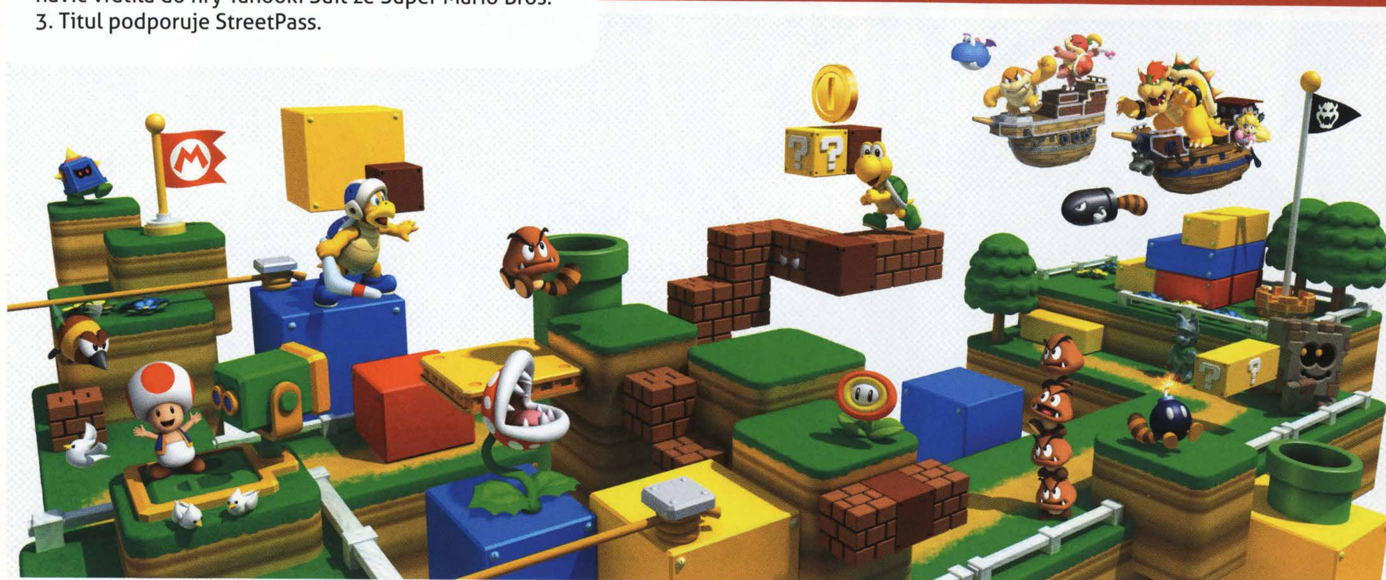






Super Mario 3D Land je první původní kapesní 3D plošinovkou s Mariem, která vyšla koncem minulého roku pro Nintendo 3DS. Tato hra vynikala vynikajícím využitím autostereoskopického 3D efektu konzole a navíc vrátila do hry Tanooki Suit ze Super Mario Bros. 3. Titul podporuje StreetPass.

2011
Super Mario 3D Land

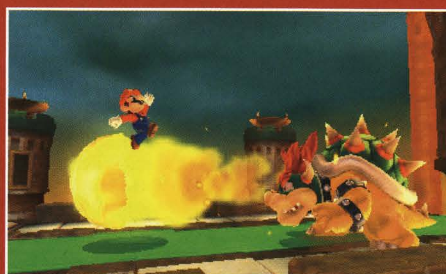


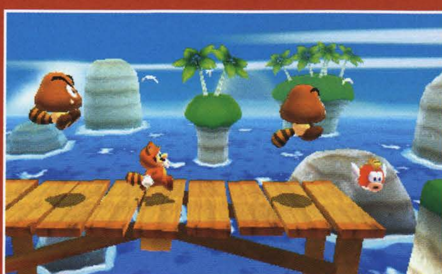














POKÉMON BLACK VERSION 2 & POKÉMON WHITE VERSION 2

Ponořte se do světa Pokémonů jako nikdy předtím s novými edicemi Pokémon Black Version 2 a Pokémon White Version 2 pro Nintendo DS.

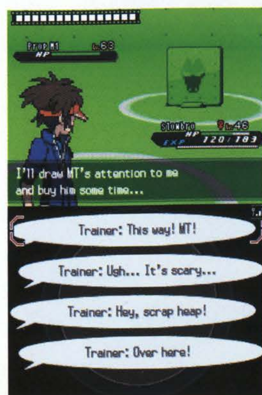
Nové edice zavedou hráče zpět do regionu Unova, dva roky po událostech předchozích edic Pokémon Black Version a Pokémon White Version. Čeká na vás spousta nových míst a změn, které se promítly do již známých míst. Jedním z nových měst je Virbank City, které hostí Pokéstar Studios. To je filmové studio, ve kterém se můžete stát hvězdou filmového plátna spolu se svým oblíbeným Pokémonem. Váš snímek se po dokončení objeví na plátně a virtuální publikum vám jej zhodnotí. Filmy se vytvářejí na základě vašich rozhodnutí ve scénáři a na základě bojových sekvencí. Můžete vytvářet akční filmy, horory anebo třeba romantické komedie a to včetně pokračování již natočených filmů.





V Pokémon Black Version 2 a Pokémon White Version 2 potkáte několik známých tváří avšak ve zcela nových rolích. Cherem a Bianca se do hry vracejí a poslední dva roky jim doslova změnily život. Bianca je nyní asistentkou profesorky Juniper, která vám dá vašeho startovního Pokémona a Cheren je nyní lídrem arény a učitelem ve škole v Aspertia City – novém startovacím městem.

Dvojice nových edic vám umožní chytit i Pokémony, které pocházejí z jiných regionů – například: Eevee, Riolu, Tyranitar, Arcanine či Mareep. Na spoustu z nich navíc narazíte už od samého počátku hry. Dále obě verze obsahují vzácné Pokémony jako nové Theriánské formy legendárních Pokémonů Tornadus, Thundurus a Landorus.



Těšit se můžete také na dva zbrusu nové legendární Pokémony, Black Kyurem a White Kyurem, kteří zdobí obaly Pokémon Black Version 2 a Pokémon White Version 2. Tito velice silní legendární Pokémoni ovládají nové a devastující útoky ledového typu. Black Kyurem umí útok Freeze Schock a u White Kyurema je to útok Ice Burn. Jak jejich názvy napovídají – Black Kyurem je exkluzivní pro Pokémon Black Version 2, zatímco White Kyurem je exkluzivní pro Pokémon White Version 2.

Připravte se na zbrusu nové epické dobrodružství zasazené do regionu Unova

- Vraťte se do regionu Unova na zbrusu nové dobrodružství
- Objevte zbrusu nová místa a setkejte se se starými přáteli jako jsou Cheren a Bianca
- Spousta nových Pokémonů čeká na vás a na zápis do Pokédexu!

Pokémon Black Version 2 a Pokémon White Version 2 jsou hratelné ve 2D také na Nintendu 3DS.



POKÉMON BLACK VERSION 2 & POKÉMON WHITE VERSION 2

ŽÁNR: **RPG**
VYDAVATEL: **NINTENDO**
POČET HRÁČŮ: **1**
PEGI: **12**
VYDÁNÍ: **JIŽ V PRODEJI**

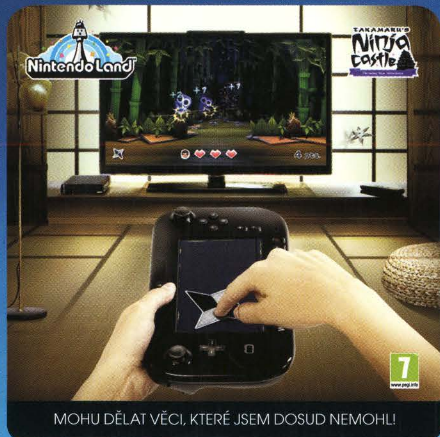
NOVÁ GENERACE ZÁBAVY

PŘICHÁZÍ

30.11.2012



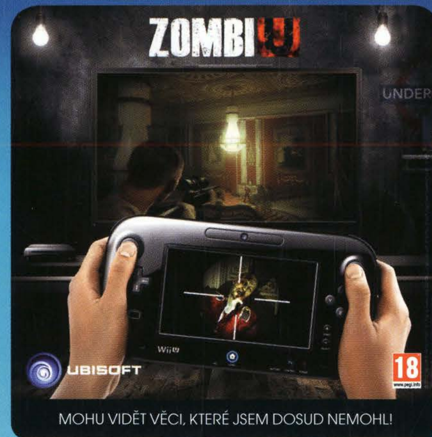
DOSTUPNÉ V ČERNÉ A BÍLÉ BARVĚ



MOHU DĚLAT VĚCI, KTERÉ JSEM DOSUD NEMOHL!



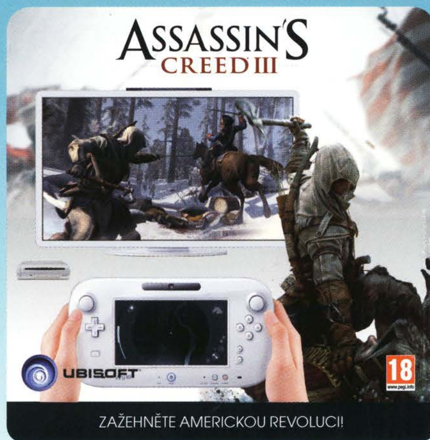
MOHU TI POMOCI... A NEBO NE!



MOHU VIDĚT VĚCI, KTERÉ JSEM DOSUD NEMOHL!



NEJLEPŠÍ TANEČNÍ HRA VŠECH DOB!



ZAŽEHNĚTE AMERICKOU REVOLUCI!



MOHU VIDĚT VĚCI, KTERÉ JSEM DOSUD NEMOHL!



ZOMBIU PREMIUM PACK
LIMITOVANÁ EDICE



PREMIUM PACK



BASIC PACK



Wii U



www.mojenintendo.cz